

JEUX EN BOIS, TRADITIONNELS, SOCIETE, PLATEAU



FABRICATION, CREATION, CONCEPTION, VENTE



ANIMATION A THEME, CONSEIL, LOCATION



KATALOG

2018

« Soyez acteurs et

réveillez le démon du jeu qui sommeille en vous! »

PARTICULIER, ASSOCIATION, COLLECTIVITE, PROFESSIONNEL



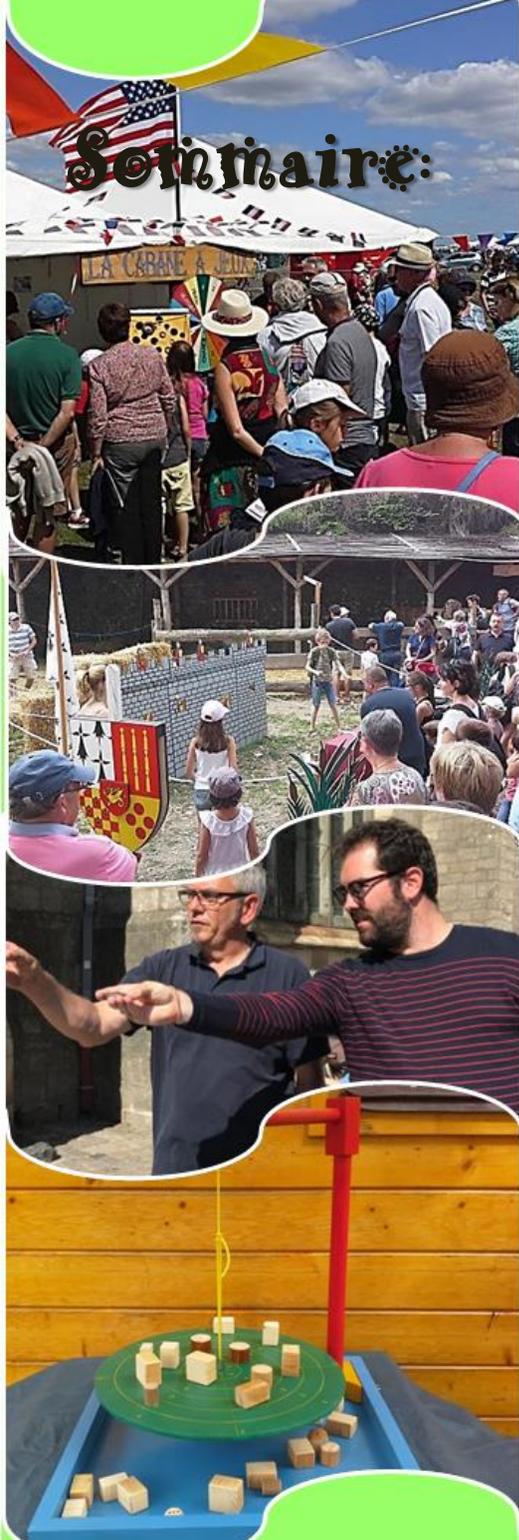
www.jeuxbretons.com

C'HOARIOÙ BRO GWENRAMN

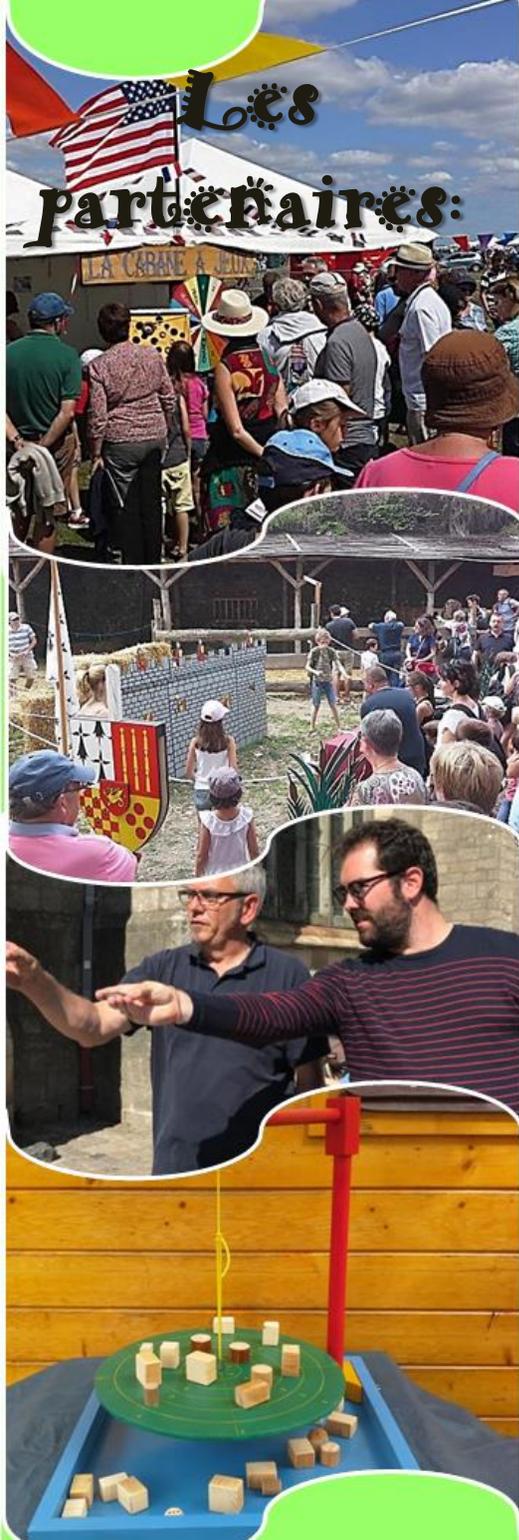


JEUX DU PAYS GUERANDAIS SAINT ANDRE DES EAUX- 44117- BZH

WWW.JEUXBRETONS.COM



- Les partenaires.....Page 3
- La Société « Jeux du Pays Guérandais ».....Page 4
- Les prestations.....Page 5
- La « Boutik ».....Page 16
- La « Ludotek » (les jeux d’adresse et de plateau).....Page 27
- Les jeux de plateau en bois.....Page 37
- Les jeux de société.....Page 39
- « Au temps des chevaliers » (les jeux du Moyen- Age).....Page 42
- Tarifs des prestations et conditions générales.....Page 45
- Tarifs en « Boutik ».....Page 49
- Revue de presse.....Page 51



Les Chalandis Fleuris de Saint- André- des- Eaux Confédération FALSAB
Les Celtiques de Guérande
La Fête Médiévale de Guérande
1,2,3 Soleil de Pornichet
Les Retours de Plage de Guérande Festival Roue Waroch de Plescop
Fête Médiévale de Rochefort- en- Terre
La Fête des Battages de Saint- Molf
Ville de Mesquer
La Fête des Métaux de La Madeleine de Guérande
La Ville de Guérande Saint- Nazaire Agglo Tourisme
La Fête Médiévale du Grand Fougeray
La Fête de la Saint- Gilles de Pornic
La Fête Médiévale de Fougères
La Fête Médiévale de Blain
La Ville de Saint- André- des- Eaux
Le Pardon de La Baule
Ville de La Turballe
Le Parc de Brière
Pardon de Saint- Gildas- des- Bois
ETC...

C'hoarioù Bro Gwenrann (Jeux du Pays Guérandais): « Réveillez le démon du jeu qui sommeille en vous ! »



Partez à la découverte du monde ludique de Bretagne et du Monde, et vivez de belles émotions.

Le jeu est un moteur pour des échanges positifs (**échange intergénérationnel, cohésion sociale, esprit d'équipe** etc...) et pour développer **convivialité, partage et plaisir**.

Je vous propose ainsi une « Découverte du terroir ludique breton », sous forme d'une animation d'accompagnement, ou sous la forme du challenge , de « l'incentive ». Cette quête du plaisir peut s'élargir aux jeux du Monde.

N'hésitez plus et plonger au cœur du Moyen Age, avec la formule « Entrez dans la cour des Compagnons de l'Ordre du jeu »; initiation aux rites de la chevalerie avec la joute, sous forme de duels alliant adresse, agilité, maîtrise et « force », mais aussi avec jeux d'adresse et de réflexion.

La ludothèque se compose de **plus de 120 jeux**, d'adresse, d'opposition, de société et de plateau.

Fort d'une expérience professionnelle de 26 ans, dans l'animation d'équipe commerciale, et d'une expérience en animation du jeu de plus de dix ans (depuis 2003 avec la création d'une association à Guérande), je vous propose la solution d'animation en fonction de vos besoins et attentes. Je vous conseille, vous oriente pour déterminer ensemble le meilleur choix de formule.

Exposez vos objectifs, échangeons ensemble et je vous soumettrai les préconisations adaptées en réponse. « C'Hoarioù Bro Gwenrann » (« Jeux du pays guérandais ») est à votre entière disposition.

La « cabane à jeux » c'est aussi la fabrication de jeux et une gamme de produits réalisés dans l'atelier de Saint- André- des -Eaux. N'hésitez pas à consulter notre « boutique ».





Les prestations:

Les offres qui suivent ne sont qu'un aperçu de ce que nous pouvons vous proposer. Nous restons constamment à l'écoute de nos clients afin de leur proposer l'animation qui tient compte de leurs attentes et objectifs.

Découverte ludique du terroir breton:

Nous vous proposons la découverte des jeux traditionnels bretons, mais également des jeux du Monde entier, durant un après-midi, dans une ambiance ludique, conviviale et empreinte de plaisir. Le jeu est un élément fédérateur, il s'adresse à tous, et ne requiert pour beaucoup d'entre- eux aucune force physique.

Comme pour toutes nos animations, nous mettons notre expérience au service d'objectifs simples: créer une dynamique de groupe, impliquer l'ensemble des personnes, en mettant en œuvre l'émulation créée par le jeu.

Le but est de passer ensemble un moment convivial et fédérateur, de partager une histoire collective.

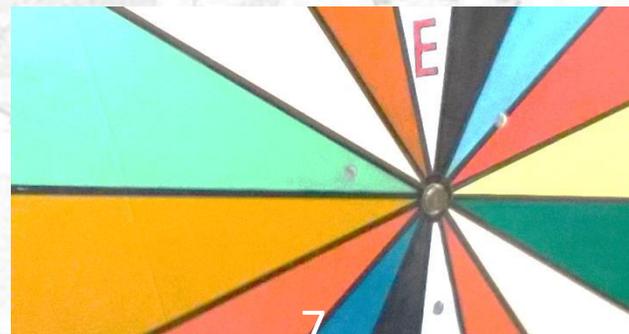


Du petit casino à la cabane à jeux:

Nous vous proposons une **formule « casino »**, qui peut se dérouler en extérieur, sous barnum ou non, voire en intérieur.

Au début du XXème siècle, les côtes sont prises d'assaut par de nouveaux arrivants: les adeptes du bain de mer. Ainsi naissent les stations balnéaires, et avec elles, des attractions pour divertir cette nouvelle population. C'est la renaissance des jeux en bois, que l'on renomme parfois pour être plus dans l'air du temps... Les jeux sur table ou de lancer s'offrent au public et les animateurs accompagnent les équipes dans leur découverte.

La formule peut être enrichie d'un challenge, avec un classement des équipes en fin de prestation. L'objectif est de créer une **ambiance festive**, de **détente** et de **partage**. **L'esprit d'équipe** sera mis en exergue et encouragé.



La lutte pour le trône: en l'An de Grâce 1341...

En l'an de grâce 1341, le trône de Bretagne est vacant. Les prétendants à la succession de Jean III s'entre-déchirent pour accéder au pouvoir. Montfort et Penthièvre s'affrontent, soutenus respectivement par les rois d'Angleterre et de France qui sont en pleine guerre de cent ans. Les compagnies se créent, menées par leur capitaine de route, et s'affrontent autour de jeux d'adresse, de réflexion et autres « kouizh » afin d'amasser moult points et faire triompher leurs couleurs.

Tous sont gonflés du désir de vaincre dans l'honneur et la loyauté. Seront-ils à la hauteur des défis proposés par les compagnons de l'Ordre du jeu? Telle est la question...

Chaque compagnie est parée de ses couleurs et porte étendard pour défier ses adversaires. Chaque capitaine reçoit un ordre de missions qui se remplit à chaque épreuve. L'heure de gloire, ou du désespoir, est arrivée, mais celle du plaisir partagé sera assurément au rendez-vous. Plongez dans l'Histoire au cœur de la cité guérandaise, nous vous y accompagnons...



Les Olympiades: team-building:

Dans le cadre de "team-building", nous vous proposons la mise en place d'un challenge. Par le biais du jeu nous renforçons les liens émotionnels entre les participants (confiance, entraide, respect mutuel, sympathie, encouragement, coopération, échange etc...). Ainsi, par l'animation collective ludique, les relations professionnelles s'approfondissent, et les membres de l'équipe se rapprochent. La découverte de l'autre dans un contexte différent, développera la dynamisation des performances, la motivation dans le travail, le resserrement des liens. L'idée est de partager une **"histoire collective"**.

La journée permet de créer une vraie dynamique, positive, de développer ou découvrir des talents quelquefois méconnus.

C'est une occasion de passer au révélateur du challenge, du jeu, les capacités managériales des «team-managers» . Le talent de chacun se met au service du collectif, soutenu et encouragé par toute l'équipe.

Les animateurs encadrent les activités tout au long de la journée, accompagnent les équipes dans leur apprentissage des gestes et des règles des jeux, et s'assurent de la sécurité de chacun.

Afin de pimenter la journée, un quizz est proposé autour de la culture bretonne populaire pour gagner des points supplémentaires, un lancer de plus aux jeux etc... La journée se clôture par la remise des récompenses et une pause du « terroir breton ». Cette dernière partie est optionnelle.





Au temps des chevaliers:



La compagnie du Dragon propose à tous les publics une plongée au cœur du monde ludique médiéval.

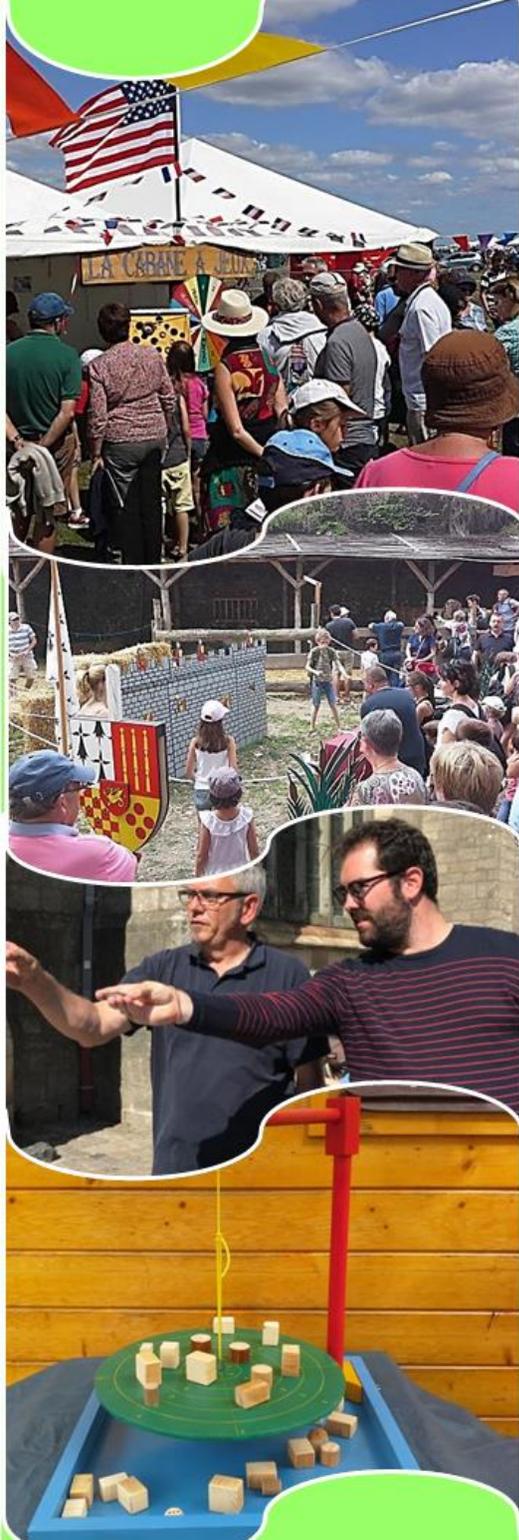
Jeux d'adresse, jeux de plateau ou épreuves d'initiation à la chevalerie, il y en a pour tous les goûts! Les animateurs invitent le public à s'initier, à jouer et partager des moments de plaisir, de convivialité et inter- générationnels. Le jeu est ouvert à tous, et le démon du jeu qui sommeille en chacun est prêt à s'éveiller.

Le campement est composé de tentes et tables, avec armements et oriflammes.

La remontée du temps peut commencer, accompagnée des animateurs qui se feront un plaisir de raconter anecdotes, histoire autour des jeux proposés.

« Oyez, oyez, approchez gentes Dames, Damoiselles, Seigneurs, Damoiseaux, gueux et autres mécréants! Les compagnons de l'Ordre du Jeu sont arrivés pour vous faire découvrir le monde merveilleux du jeu et vous accompagner dans votre quête ludique. Approchez, approchez!..»





Au temps des chevaliers:



« Vous avez été à la hauteur et avez su maîtriser les épreuves. Maintenant je vous le demande : **A genoux chevaliers!** »

« Au nom des compagnons et maîtres de l'ordre de l'Hermine, je vous fais chevalier de Bretagne. Gardez toujours à l'esprit ces préceptes: vaillant toujours je serais, renoncement jamais je n'éprouverais, le bien et la justice je ferais ».

Maintenant levez-vous!

Je vous félicite pour votre digne comportement et votre courage. Je vous remets ce titre qui saura vous rappeler à chaque instant vos devoirs de chevalier! »

✦ Formation en Chevalerie ✦

L'élève a participé aux épreuves initiatiques de chevalerie avec
bravoure, et a montré sur les quatre épreuves maîtrise et courage.
Notre maître d'armes lui octroie le titre de chevalier.

- ① **Epreuve d'agilité:**
Foulard dans le dos
- ② **Epreuve de force:**
Bash Pod
- ③ **Epreuve de maîtrise:**
Duel sur la poutre
- ④ **Epreuve d'adresse:**
Sauver la Princesse

Etabli en l' an de Grâce 2...
Les Maîtres de l'ordre du jeu

Entreprise d'animation, de formation autour du jeu traditionnel de Bretagne et d'ailleurs
Contact: 36 Route de la Lande D'Ust, 44117 SAINT ANDRE DES EAUX
Téléphone: 02 40 91 32 08 ou 06 86 38 93 81 Email: amisse.44@orange.fr
http://www.jeuxbretons.com
SIRET: 789 669 785 00014



Anniversaire à la « mod kozh » :

Fêter son anniversaire avec tous ses amis en partageant de vrais moments de complicité, de convivialité avec les jeux de Bretagne et du Monde.

Les jeux en bois sentent bon la nostalgie, mais ils sont toujours d'actualité et fédèrent toutes les générations.

Jeux de boules, de palets, de quilles ou jeux d'opposition tous sauront rallier les suffrages de nos « chères têtes blondes » ou « grises ».

C'est l'occasion de partager, entre toutes les générations, les souvenirs liés à ces jeux ou tout simplement le plaisir de jouer ensemble

C'est aussi le moment de laisser de côté consoles et jeux vidéo...

La journée peut se clôturer autour d'un goûter breton.





Noël magique avec les jeux en bois:

Dans le cadre des **fêtes de Noël**, nous vous proposons de créer un univers ludique qui saura réjouir les petits et les grands. Les jeux en bois sont magiques et recueillent toujours les suffrages du public. Pour un Noël d'antan, avec des jeux d'antan, l'ambiance se crée autour de nos jeux de palets, de billes, de quilles sur table et de boules en bois.

« Ho, ho, ho! » Noël est déjà là...



Conseil et formation au jeu:

Voilà une excellente idée pour animer vos mariages, anniversaires, fêtes, festivals, séminaires, centres de vacances, écoles, campings etc... De véritables jeux traditionnels ancrés dans l'Histoire, mais tellement contemporains par le plaisir et la joie qu'ils continuent de procurer encore aujourd'hui.

Le jeu devient un élément fédérateur, intergénérationnel, facteur de cohésion sociale, ou d'équipe. Un vrai moyen de faire passer un agréable moment à tous.

Nous vous conseillons dans le choix des jeux par rapport à votre public, par rapport à la configuration du lieu choisi. Nous vous orientons dans la mise en place, dans l'animation et sur la sécurité.

C'est aussi l'occasion d'apprendre les gestes essentiels pour se développer dans le jeu (maîtrise technique, geste adapté).

Chaque jeu est accompagné d'une fiche technique vous délivrant les règles. Nous découvrons ensemble chaque jeu.



Projet éducatif: découvrir et fabriquer

Depuis 2015, je propose un atelier découverte et fabrication de jeux. Le projet se développe en trois étapes:

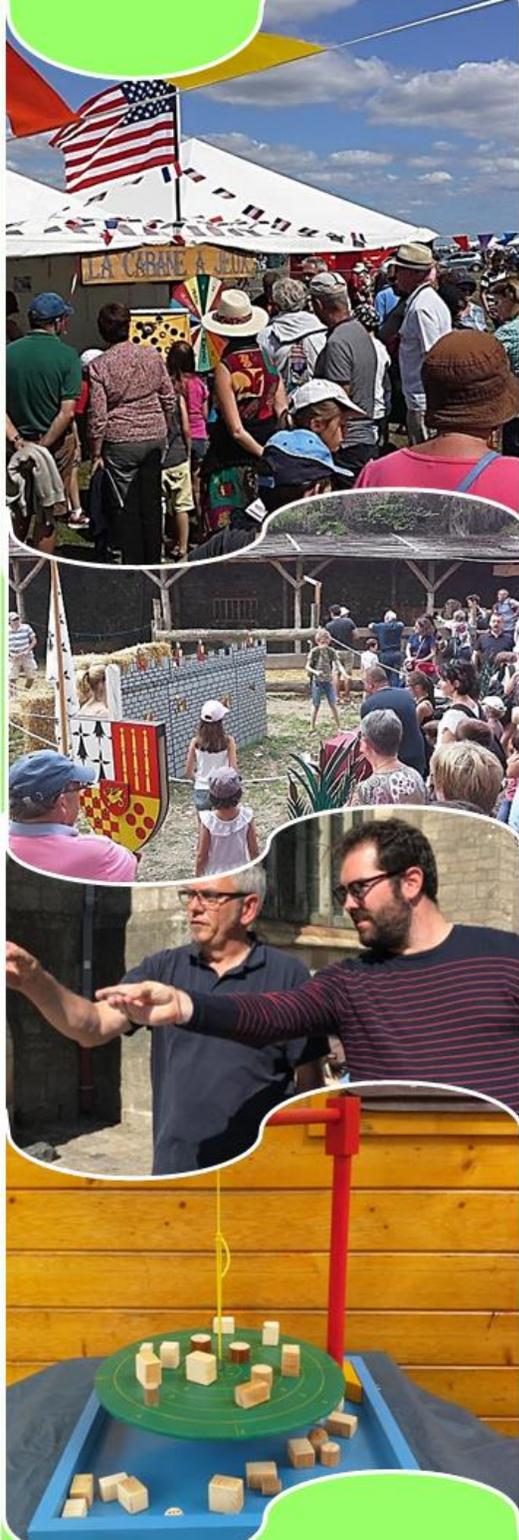
1 → **Animation découverte** pour les enfants et parents sur une demi-journée. L'objectif: plaisir, partage, échange, découverte.

A l'issue de cette animation, le professeur organise le vote des enfants afin de sélectionner le jeu qui sera fabriqué.

Un atelier de réalisation du jeu sur maquette est proposé aux enfants. Le professeur encadre l'activité, les enfants réalisent le jeu avec carton, papier et tous les matériaux à leur disposition.

2 → **Atelier de fabrication à l'école**. « C'hoarioù Bro Gwenrann » prépare les éléments constitutifs du jeu sélectionné. La demi-journée de fabrication permet à tous les enfants de participer à la finition, la décoration et à la construction du jeu. Nous organisons plusieurs groupes avec une tâche définie pour chacun. L'animateur, le professeur et les ATSEM encadrent les groupes et les orientent. Les outils utilisés restent à la main des enfants (marteau, tournevis etc...) et l'animateur accompagne ces derniers pour une parfaite maîtrise.

3 → **Finition et remise du jeu**. L'atelier « C'hoarioù Bro Gwenrann » fait les finitions du jeu si le temps imparti pour la fabrication a été insuffisant. Le jeu est remis en mains à la classe.





La « Boutik »:

Sur commande, un choix de grands jeux en bois, mais aussi la possibilité de se faire plaisir avec de petits jeux de table en se rendant à l'Atelier...
Délais très courts, finition soignée. Bruts, lasurés ou vernis selon le type de jeu.

Les grands jeux :



Kick Off! (60 X 40):

Le jeu de foot sur un plateau. Grâce à un aimant le joueur est déplacé en prenant en main le manchon placé sous le plateau.

Frêne ou hêtre, contre-plaqué, peinture, vernis

Tarif: 160 € (hors frais de livraison), 2 joueurs, un « ballon ».

Kick Off! (70 X 50):

Le jeu de foot sur un plateau. Grâce à un aimant les joueurs sont déplacés en prenant en main les manchons placés sous le plateau.

Frêne ou hêtre, contre-plaqué, peinture, vernis

Tarif: 250 € (hors frais de livraison), 4 joueurs, un « ballon ».



KOFFPM

KOFFGM



BIRI

Birinig (60 X 40):

Le joueur doit tenter d'abatte les quilles à l'aide de la boule accrochée au mât, en décrivant un cercle ou une ellipse dans l'espace.

Contre-plaqué, hêtre ou frêne ou bois exotique

Tarif: 80 € (hors frais de livraison), 9 quillettes, une boule avec mât.

Les grands jeux :

Passe-trappe ou Flitzer (90 X 50):

Chaque joueur dispose de 5 palets et doit tenter d'être le premier à ne plus avoir aucun palet dans son camp. Il s'aide de l'élastique pour faire passer ses palets de l'autre côté par l'ouverture pratiquée au centre de la séparation.

Contre-plaqué, frêne ou hêtre

Tarif: 60 € (hors frais de livraison), 10 palets en hêtre



Billard japonais (200 x 41):

Le joueur doit tenter de faire entrer toutes les boules dans les orifices pratiqués sur le plateau. Le plateau doit être de niveau pour une bonne pratique.

Contre-plaqué, boules en buis ou hêtre

Tarif: 160 € (hors frais de livraison), 10 boules en bois

Fakir à vos couleurs (150 x 50):

Le jeu de fakir saura enthousiasmer tous les publics. Faites glisser vos palets et compter les points réussis.

Décoration du support à votre goût!

Sapin, hêtre

Tarif: 110 € (hors frais de livraison), 5 palets.



Les grands jeux :



Billard hollandais pliant (200 X 41):

Tarif: 160 € (hors frais de livraison), 20 palets en hêtre

Billard hollandais (200 X 41):

Le joueur dispose de 20 palets, qu'il tente de faire glisser dans les cases en bout du plateau. Il faudra jouer juste pour faire le maximum de lignes (1 palet par case = 1 ligne) et donc le meilleur score.

Contreplaqué, hêtre

Tarif: 160 € (hors frais de livraison), 30 palets en hêtre



BHOL

Boîte à palets (65 x 51):

Le jeu est très simple, il faut faire le maximum de points. A une distance de 5 mètres, qui peut être réduite pour les enfants, on lance les palets en tentant d'atteindre le plus de fois la case des 5 points.

Tarif: 70 € (hors frais de livraison), 8 palets en bois (hêtre),



BTEP



ANNX

Jeu des anneaux (120 x 50):

Le jeu des anneaux, à vos couleurs, saura enthousiasmer petits et grands. Lancer les anneaux et tenter d'accrocher les points!

Sapin, bois exotique, cordage

Tarif: 100 € (hors frais de livraison), 5 anneaux en corde.

Les grands jeux :



Jeu de quintaine médiévale (150 cm):

Le jeu de la quintaine, consiste à se munir d'une lance pour venir heurter l'écu et faire tourner celui-ci tout en évitant le retour du sac. A réserver aux petits chevaliers!

Tarif: 190 € (hors frais de livraison), avec une lance

Le jeu des anneaux (170 cm de haut environ)

Munissez-vous de votre lance, bombez le torse et élevez-vous pour tenter d'attraper un des deux anneaux du bout de votre arme. Le grand anneau pris c'est 1 point, le petit vaudra 5 points. Ce jeu très populaire fait partie des épreuves au programme des joutes de chevalerie. A vous de jouer de maintenant!

Tarif: 190€, pièces en bois, démontable



Jeu du gruyère (150 x 50):

Le jeu du gruyère, à vos couleurs, saura enthousiasmer petits et grands. Faites monter la boule pour atteindre les sommets. Pour cela aidez vous des cordes en étant précis dans votre cheminement...

Sapin, cordage, hêtre

Tarif: 110 € (hors frais de livraison), 1 boule en bois.

Les jeux de plateau:

La boîte de Bohême (8*8), (11*11):

Qui réussira à se débarrasser de ses bâtonnets le premier ? Le dé décidera du sort de chacun. Le six permet de se débarrasser définitivement de ses bâtonnets. A vous de jouer!

Contre-plaqué, hêtre, dé en bois, vernis

Tarif: 20€, 25 € (selon modèle), pièces en bois, hors frais de livraison

BOIBOHPM BOIBOHGM



Plusieurs modèles au choix: chevaliers, bateaux, paysages, château etc...



SHUT

« Shut the box » (25*20):

Deux dés pour tenter de fermer la boîte, ou s'en approcher. Chaque lancer des dés permettra, ou non, de faire tomber les chiffres pour réussir à faire un plus petit score que son adversaire. A vous de jouer!

Hêtre, sapin, contreplaqué, tissu, dés bois

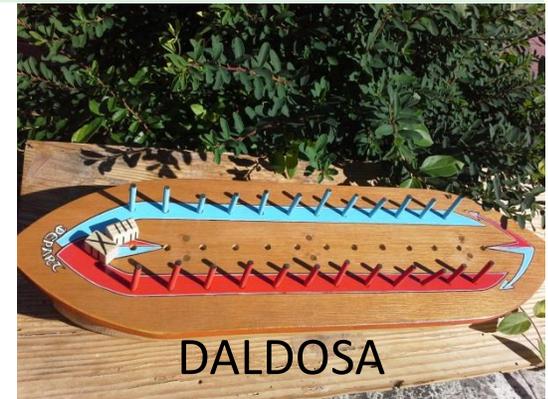
Tarif: 30 € (25X20), hors frais de livraison

Daldøsa (45):

Un jeu de poursuite pour éliminer très vite les pions de son adversaire. Un jeu norvégien qui va vous faire voguer au temps des vikings.

Sapin, hêtre, contreplaqué, peinture et vernis

Tarif: 60 €, pièces en bois, hors frais de livraison



DALDOSA

Les jeux de plateau:

Gwezboell ou Jeu du roi:

Le roi est placé au centre du damier. Son objectif est d'atteindre une des cases d'angle. Pour l'adversaire il faudra l'en empêcher et réussir à le bloquer.

Sapin, bois exotique, gems couleur

**Tarif: 30 € (30X30) avec gems de couleur,
45 € avec pièces en bois, hors frais de livraison.**



GWEZPB



GWEZ



KORR

Korridor:

est un jeu de stratégie pour ralentir son adversaire et développer son propre cheminement afin atteindre la ligne opposée avant le joueur adverse. Pour cela chaque joueur dispose de barrières, à placer de manière judicieuse, sans bloquer le pion de son adversaire. A vous de jouer!

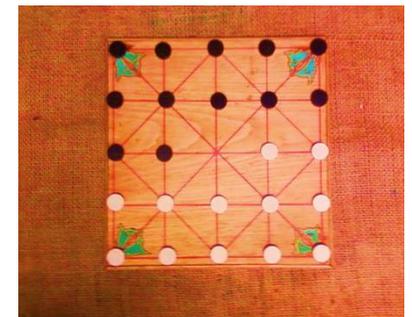
Tarif: 30 € (30X30), pions en bois (hêtre), barrières en bois (sapin), hors frais de livraison

Alquerque:

C'est le jeu de Dames en mode 360°. Qui réussira à prendre tous les pions de son adversaire ?

Sapin, bois exotique

Tarif: 30 € (30X30), pions en bois, hors frais de livraison



ALQUER

Les jeux de plateau, sur table:



SEIZES

Le jeu des 16 soldats:

Un jeu dérivé de l'alquerque. Le plateau est différent et permet de tendre des embuscades grâce aux zones sur les côtés.

Sapin, gems

Tarif: 30 € (30X30), gems de couleur, hors frais de livraison

Fidchell:

Un jeu qui peut se rapprocher du gwezboell, et du jeu de moulin. Chaque joueur pose ses pions en début de partie, en ayant à l'esprit pour l'un de construire le futur chemin qui reliera le roi (immobile au centre) au cercle extérieur, et pour l'autre d'empêcher ce cheminement. La prise des pions sera un atout pour se libérer ou pour enfermer.

Sapin, gems

Tarif: 30 € (30X30), gems de couleur, hors frais de livraison



FIDCH



LIEV

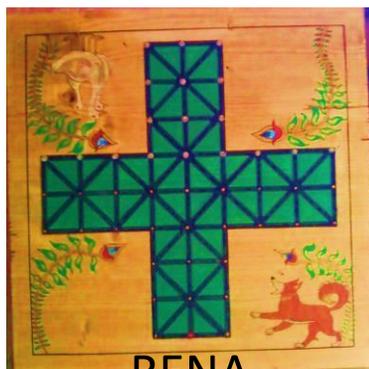
Le lièvre et les chasseurs:

Qui du lièvre ou des chasseurs réussira à bloquer l'autre, ou à éliminer ses adversaires ? Un jeu de course poursuite et de stratégie pour réussir sa mission.

Sapin, bois exotique

Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, hors frais de livraison

Les jeux de plateau, sur table:



RENA

Le renard et les oies:

Du même acabit que le jeu du lièvre avec un « terrain » de jeu très différent. Qui de maître goupil ou des oies réussira ?

La stratégie sera de mise pour gagner.

Sapin, bois exotique

Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, hors frais de livraison

Chasser les filles:

Une course-poursuite pour éliminer les pions de son adversaire. Le hasard fera bien, ou pas, les choses. L'Islande s'ouvre à vous avec ce jeu.

Sapin, gems

Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur ou gems de couleur, hors frais de livraison



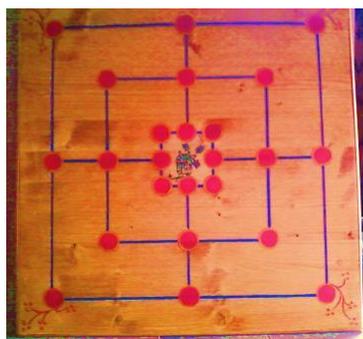
FILLES

Jeu du moulin:

Chaque joueur tente de placer ses pièces de manière à réaliser ensuite des lignes de 3 pions. A chaque ligné réalisée on retire une pièce à son adversaire. A vous de jouer!

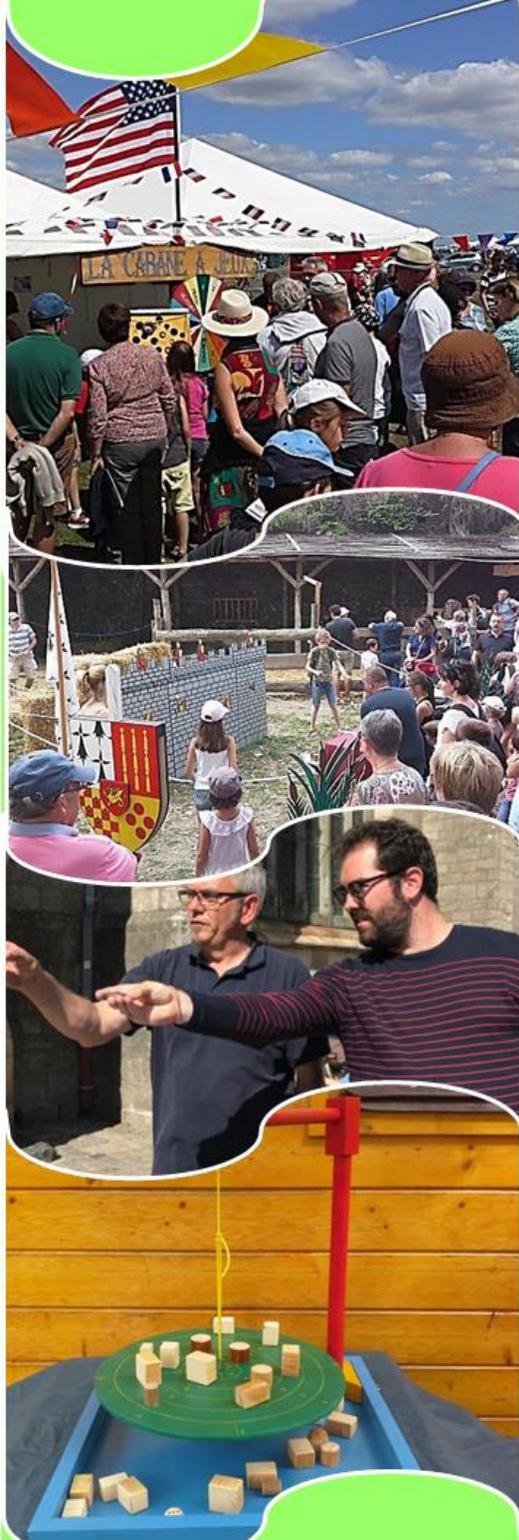
Sapin, bois exotique

Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, hors frais de livraison



MOULIN

Les jeux de plateau, sur table:



EQUIL

Equilibro:

De 2 à 4 joueurs peuvent s'affronter sur le plateau tenu en équilibre précaire. Qui fera basculer le plateau ?

Tarif: 75 € (40X40), pièces en bois, hors frais de livraison

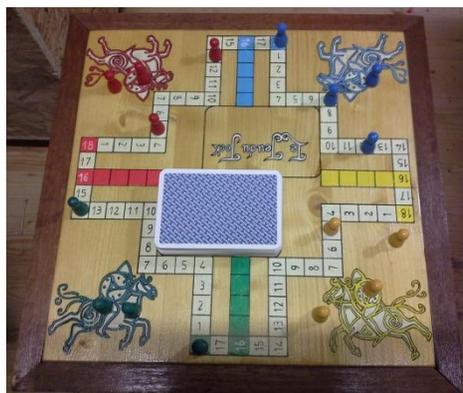


CHIN

Dames chinoises:

Le but du jeu est de déplacer l'ensemble de ses pions dans la zone opposée à sa zone de départ. Le vainqueur est le premier joueur à avoir amené la totalité de ses pions dans sa zone d'arrivée.

Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, hors frais de livraison



TOC 4 ou TOC 6

Jeu du toc:

Originaire du Canada, le jeu de Toc reprend les principes de nos petits chevaux, mais en y remplaçant, pour le déplacement des pions, le lancer de dé par un jeu de cartes. Le jeu de Toc peut se jouer à 2 joueurs ou à 4 joueurs (2 équipes de 2 joueurs). Le but du jeu est d'être le plus rapide ...

Tarif (4 jrs): 35 € (30X30), pièces en bois de couleur, jeu de 54 cartes,

Tarif (6 jrs): 40 € (30 x 30), pièces bois, 2 jeux de cartes hors frais de livraison

Décoration:



Chalands Fleuris, Saint André des Eaux



Cirque Zavatta, série de 3 figurines



Maison des Paludiers à Saillé . Série de 4 figurines



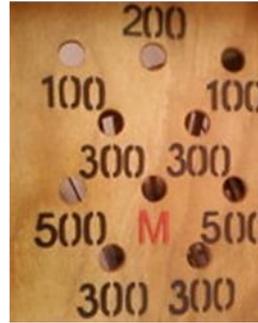
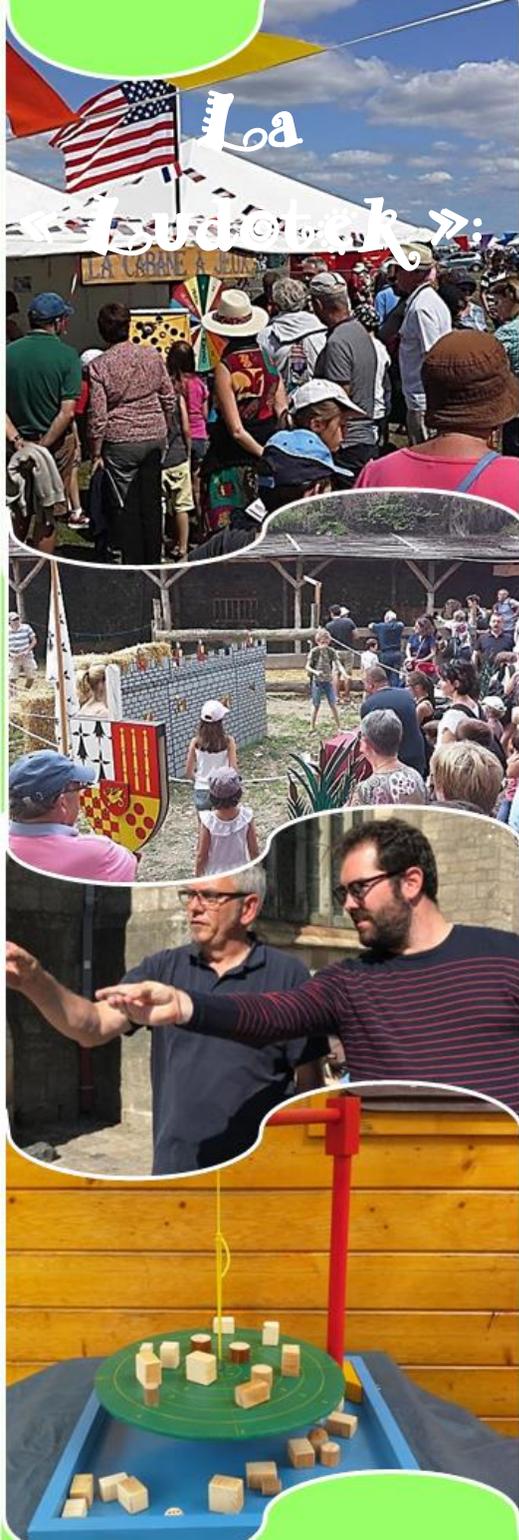
Ville de Guérande, série de 2 figurines pour une déco de Noël



Ville de Guérande, série de 3 personnages pour déco de Noël



Figurines, déco, pour illustrer vos thèmes de fêtes, votre univers. Fabrication et mise en peinture à l'atelier. Hauteur 160 cm environ, tarif: 85 € (pied compris)



La « Ludotek »:

Jeux de palets, de boules, de quilles, de billes, de réflexion, et sports.
Les voici réunis pour votre plus grand plaisir.

+ de 120 jeux différents!



LA LUDOTEK (jeux possibles pour animation médiévale)

LES JEUX DE PALETS			LES JEUX DE BOULES		
1	Le jeu de la grenouille	5 palets en laiton	1	Le boultenn	3 boules
2	Les palets sur planche en bois	5 Palets en fonte	2	Le patigo ou trou du chat	5 boules
3	Les palets sur cible en bois	5 palets en fonte	3	La boule pendante	5 boules
4	Les palets sur planche à trous	5 palets en fonte d'acier	4	Le passe-boules	5 boules
5	Le jeu du sabot sur planche	5 palets en laiton ou bois	5	Le billard japonais géant (3 m)	10 boules
6	Le jeu du sabot sur ressort	5 palets en laiton ou bois	6	Le billard japonais	10 boules
7	La boîte à palets	5 palets en laiton ou bois	7	Le passe-muraille	5 boules
8	La boîte à palets "BZH"	6 palets en laiton ou bois	8	Boules plombées de Morlaix	hors location
9	La galoche sur billot	6 palets de 1 kg	9	Le château-fort	Balles ou arc (animation Médiévale)
10	La galoche Bigoudène	3 palets	10	Le chamboule-tout médiéval	5 balles (animation Médiévale)
11	La galoche de Redon	2 ou 3 palets	11	Hastings 1066	5 balles (animation Médiévale)
12	La galoche ou bique	2 ou 3 palets	12	Monte-boule (boule à la pente)	1 boule en bois sur piste
13	La galoche d'Assérac	2 ou 3 palets	13	Jeu de croquet	4 maillets, 4 boules, arceaux
14	La galoche à ruser	2 ou 3 palets	14	A boulets rouge (années40)	5 balles
15	La galoche ou pitao	2 ou 3 palets	15	Jeu de gruyère	Monter une boule au plus haut
16	Le jeu de palets sur table	20 palets en bois	16	Jeu de PaBbahl	Lancer de balles
17	Le passe-trappe	10 palets en bois	LES JEUX DE BILLES		
18	Le jederezig	10 palets en caoutchouc	1	Circuit de billes avec voitures	Sable
19	Rikl ha riskl	10 palets en bois	2	Roul' ta bille	De la Terre à la Lune
20	Les palets sur planche de plomb (2 types)	Palets en laiton ou fonte d'acier	3	Roul' ta bille	Les 7 îles
21	Palets sur cible en plomb (jeu de l'écu)	5 palets en laiton (ou écus)	4	Le jeu de l'hermine	Bouchons ou billes
22	Palets sur route du pays guérandais	2 palets en acier/ joueur	5	Le labyrinthe	Bille acier
23	Shuffle board (4) (4 m)	4 palets en bois	6	Le jeu de la saline (en équipe)	Billes
24	Triskell sur planche bois	6 palets en laiton	7	Jeu de la Bagatelle	"Flipper" en bois avec billes
25	Palets sur table en "mode pétank"	12 palets en bois et 1 maître	8	Kick Off!	Jeu de football en 1 contre 1
26	Le shuffle puck	Le hockey sur table	LES AUTRES JEUX		
27	Jeu du Fakir	5 palets en bois	1	Jeu des Toupies Pol' Air	5 toupies pour faire des points
28	Jeu du Trou-Madame ou des Portiques	10 palets en bois à rouler	2	La roue de la fortune	Jeu de loterie
29			3	Roule ma poule	Jeu de loterie
30			4	Jeu des anneaux	Lancer 5 anneaux
LES JEUX DE QUILLES			5	Jeu des anneaux géant	Lancer 5 anneaux
1	Le kilhoù kozh	5 boules	6	Jeu des anneaux sur écu	Lancer 5 anneaux
2	Les quilles de Plogastel St G.	3 boules	7	Lancer du fer à cheval	5 fers à passer autour des piquets
3	Les quilles du Cap Sizun	3 galets	8	Hit the Huns	1 arc et 3 flèches pour tomber les têtes!
4	Les quilles du Leon (droit)	3 boules	9	Petank kub	Des dés pour jouer comme aux boules!
5	Les quilles du Leon (talus)	3 boules	10	Le château-fort	Une arbalète et ses carreaux
6	Les quilles de Pomeleuc	1 boule mortaisée	11	Equilibro	Rèces de bois sur un plateau en équilibre
7	Les quilles de Trédias	1 boule mortaisée	JEUX SPORTIFS		
8	Les quilles de Muel	9 têtes de maillets	1	Le Tire à la corde	Corde de 35 m
9	Les quilles de Carhaix	2 boules mortaisées	2	Le Bazh yod	Le jeu du bâton de bouillie
10	Les quilles de la cité médiévale	3 tonneaux	3	Lever d'essieu	1 essieu de charrette de 40 kg
11	Le birinig	Quilles sur plateau+ boule sur un mât	4	La compagnie en marche	Animation médiévale
12	Le m'olkky	Un bâton pour abattre des quilles	5	La joute médiévale (foulard)	Animation médiévale
13	Le jeu de la toupie des Indes (rénovation)	Une toupie pour abattre des quilles	6	Le duel médiéval	Animation médiévale
14	Le Kubb (jeu viking)	6 bâtons de bois	7	Jeu de la quintaine	Animation médiévale
15	Quilles de Bilac	1 boule mortaisée	8	Cracher de bigorneau	Animation originale
16	Jeu de quilles sur table (quilles en folie)	5 boules en bois	JEUX DE TABLE (M-A)		
17	Table skittles	Quilles sur plateau +boule sur un mât	1	Gwezboell ou Jeu du Roi	Jeu du Moyen Age (stratégie)
18	Le bowling médiéval	Une piste de 4 m et 9 quilles	2	Jeu de Fidchell	Jeu du Moyen Age (stratégie)
19	Le bowling WWI	Une piste de 4 m et 9 quilles	3	Jeu des Méréelles ou du Moulin	Jeu du Moyen Age (Réflexion)
20	Le bowling WWII	Une piste de 4 m et 9 quilles	4	Jeu de L'Alquerque	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
21	Le bowling de Brière	Une piste de 4 m et 9 quilles	5	Les 16 soldats (Sri Lanka)	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
LES JEUX DE SOCIÉTÉ			6	Fanorona	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
1	Jeu du pays de Guérande/saint-Nazaire	Jeu de questions et d'humour	7	Dablot Prejjesne	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
2	Jeu de Nantes Métropole	Jeu de questions et d'humour	8	Jeu des Bâtonnets	Jeu du Moyen Age (Réflexion)
3	Jeu du pays de Vannes/ Auray	Jeu de questions et d'humour	9	Jeu du Renard et les Oies	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
4	Jeu du Pays de Morlaix	Jeu de questions et d'humour	10	Jeu du Lièvre et les Chasseurs	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
5	Breizhit!	Jeu de questions et d'humour	11	Jeu Chasser les Filles	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
6	Jeu du Pays de Retz	Jeu de questions et d'humour	12	Jeu de la Chasse au Loup	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
7	Carcassonne	Stratégie et tactique pour créer la cité	13	Daldosa	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
8	Golden Horn	La course au trésor	14	Shut the box	Jeu de dés de comptoir (M.Age)
9	Strike	Jeu de dés	15	Jeu de la Boîte de Bohème	Jeu du Moyen Age (Hasard et pari)
10	The Graal Quest	Pari, stratégie pour la course à la victoire	16	Jeu de L'aluette/ La vache	Jeu de cartes médiéval
11	Gare au chat !	Jeu de réflexe	17	Le jeu de Tock	Jeu de plateau avec cartes
12	Korridor	Jeu de stratégie	18		

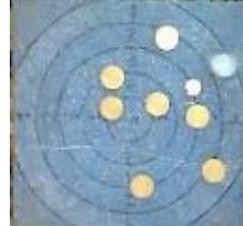
Jeux de palets de Bretagne:



Palets bretons sur planche bois



Palets sur planche à trous



Palaitons sur plomb



Palets acier sur plomb



Palets sur cible



Boîte à cases



Le sabot sur ressort



Le sabot



La grenouille



Palet sur route de Guérande



Galoche de Redon



Galoche bigoudène



Galoche à ruser

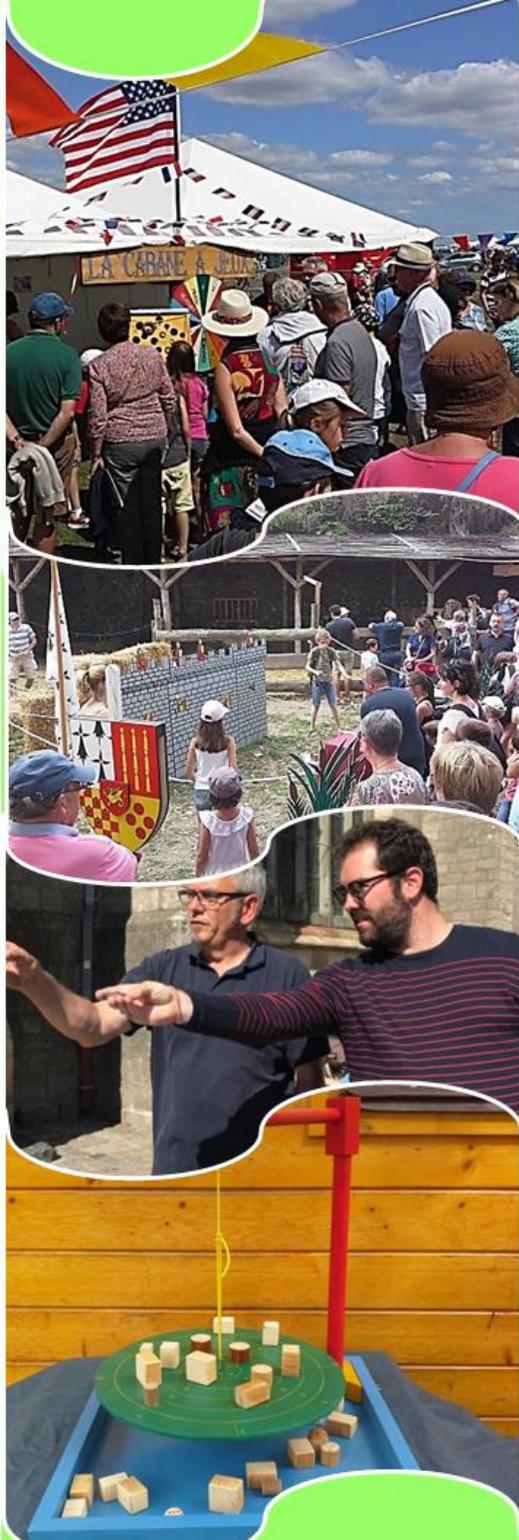


Jeux de galoche



Galoche sur billot

Jeux de palets du Monde :



Palets à glisser



Le jeu des portiques. Les palets doivent rouler et passer les portes



Passe-trappe ou flitzer



Jeu du Fakir



« Rikl ha riskl »



Plateau suisse



Palets en « mod petank »



Shuffle board



Shuffle-puck: jeu de hockey

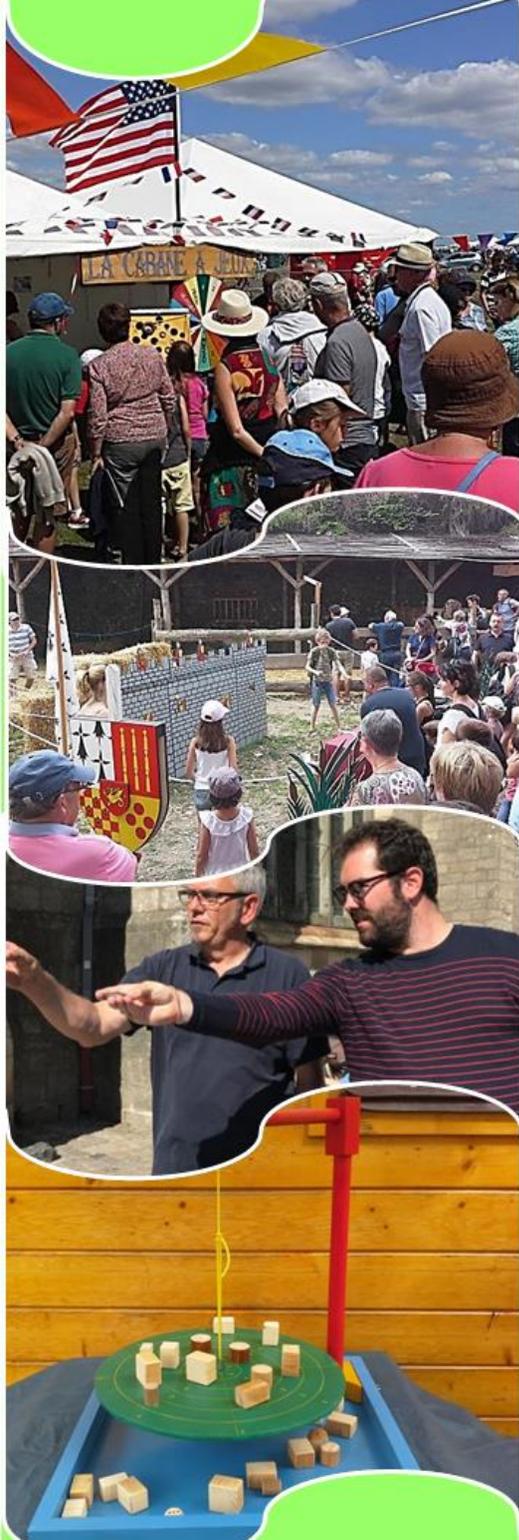


Le triskell



Boîte BZH

Jeux de quilles de Bretagne:



Quilles du Léon droit



Quilles du Léon sur talus



Quilles de Plogastel St Germain



Kilhoù kozh



Quilles de Trédias



Quilles de Muël



Quilles du Cap



Quilles de Carhaix



Quilles de Saint André Des Eaux



Birinig



Quilles de Pomeleuc

Jeux de quilles du Monde:



Toupie des Indes



Quilles sur table



Table skittles



Mölky (Finlande)



Quilles de Guérande



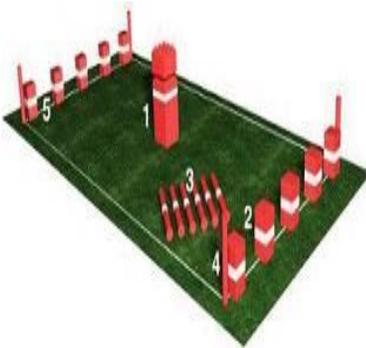
Bowling WWII



Bowling médiéval



Folie en Brière



Kubb (Suède)

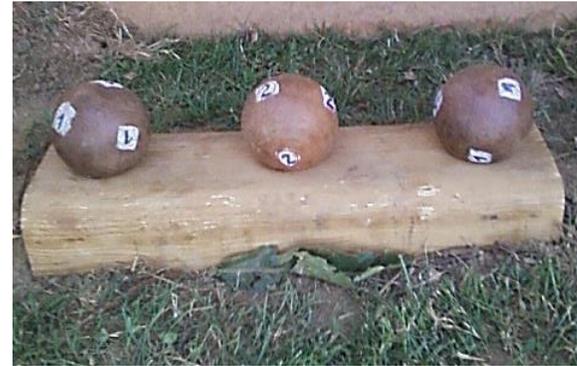


Bowling WWI

Les jeux de boules de Bretagne:



Passe-boules



Le boutenn



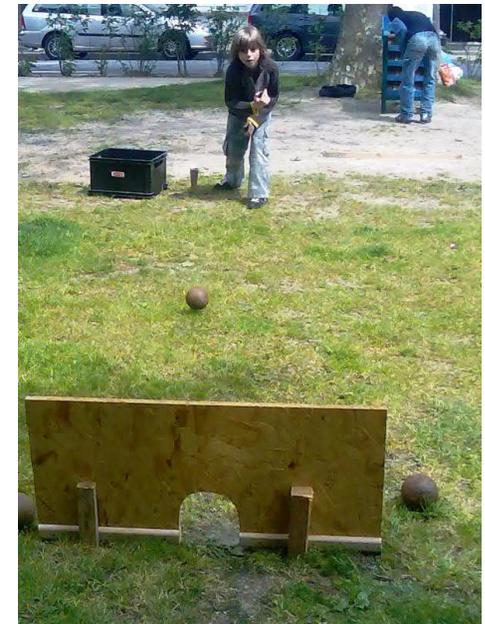
Billard Briéron: la grenouille
double les points



La boule pendante

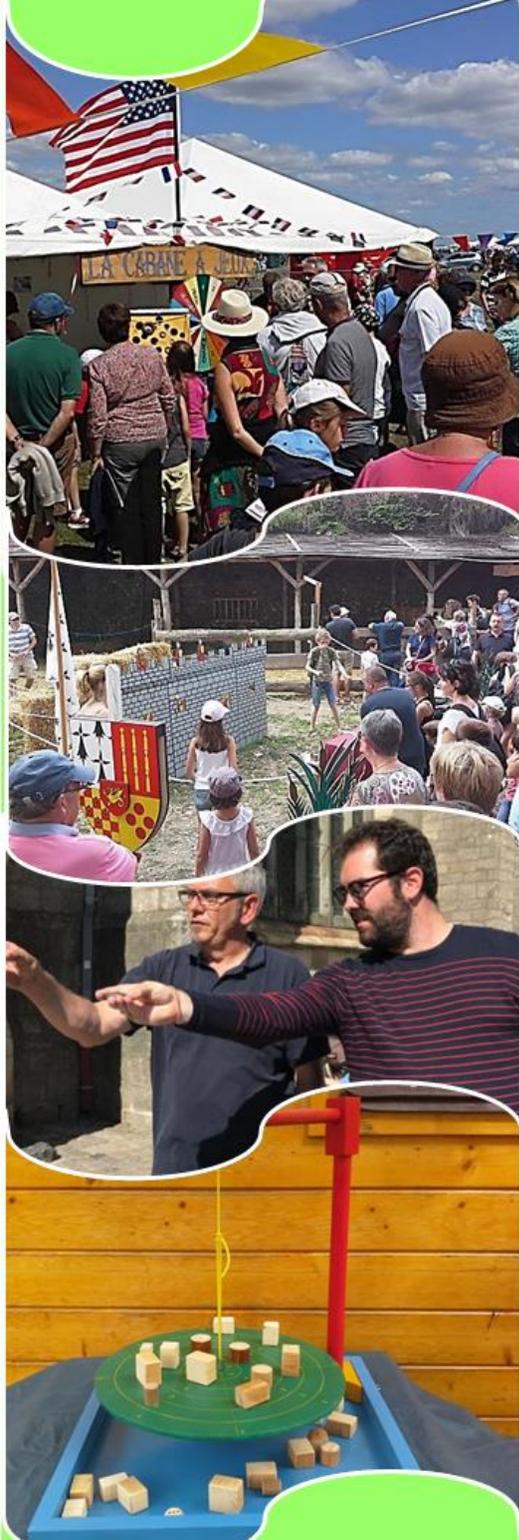


La boule-à-la-pente



Le trou du chat

Les jeux de boules et de balles du Monde:



Billard japonais



Billard japonais géant



Le Passe-muraille



Jeu du « gryère »



Le château-fort



Jeu de passe- balles



1066: le fortin normand



Jeu de croquet

Les jeux de billes, autres jeux:



Circuit de billes avec des voitures ou des cyclistes. Votre adresse sera requise pour déjouer les périls mis sur votre route.



Le labyrinthe, une grande maîtrise pour atteindre l'arrivée.



Le jeu de Bagatelle, le « flipper » en bois.



Kick Off! Jeu de football en un contre un. A découvrir!



Le jeu de l'hermine avec des billes à faire entrer dans les trous sur la table.



De la Terre à la Lune



Les 7 îles



Le jeu de la saline en équipe.



Le jeu des toupies.

Autres jeux et jeux de loterie:

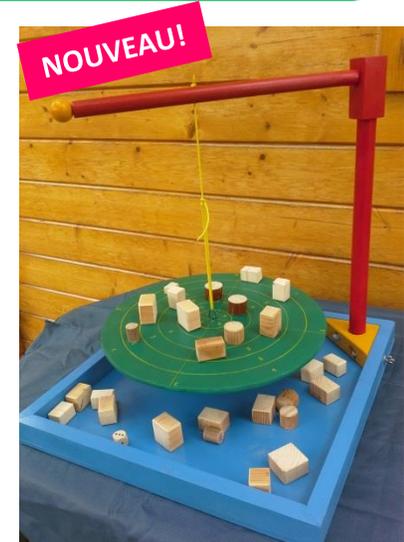


Hit the Huns: Une arbalète et ses carreaux pour faire tomber les têtes !



2,50 m*1,45 m !

A l'assaut du château: saisissez-vous de l'arbalète pour faire tomber les soldats



« Equilibro »



Petank kub: les dés d'une même couleur au plus près du piquet marquent leurs points. Maîtrise et chance devront être au rdv!

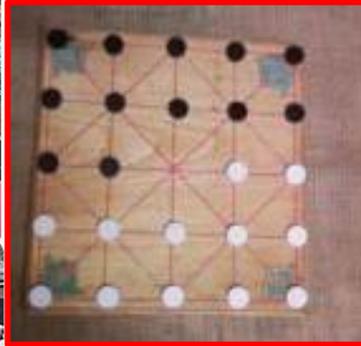


Jeu du « roule ma poule »



La roue de la fortune

Les jeux de stratégie, de tactique:



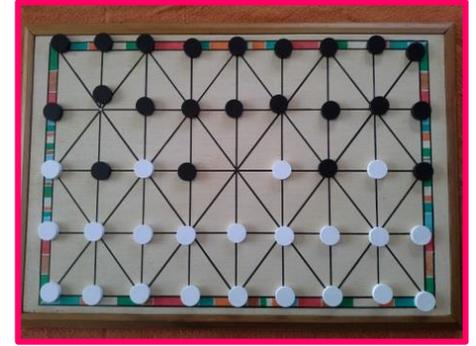
* L'Alquerque, le jeu de Dames à la mode orientale



* Singha,, jeu dérivé de l'alquerque (Sri Lanka)



* Dablot Prejjesne, un jeu dérivé de l'alquerque (Laponie)



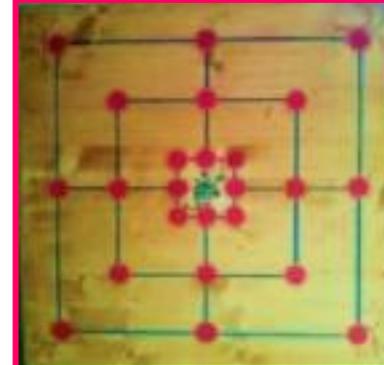
* Jeu de Fanorona. Dérivé de l'alquerque .Jeu malgache.



* Tablut ou Gwezboell, jeu d'échecs viking.



* Fidchell, les échecs celtés



* Jeu des Mérielles ou jeu du Moulin.



* Le jeu des Bâtonnets.



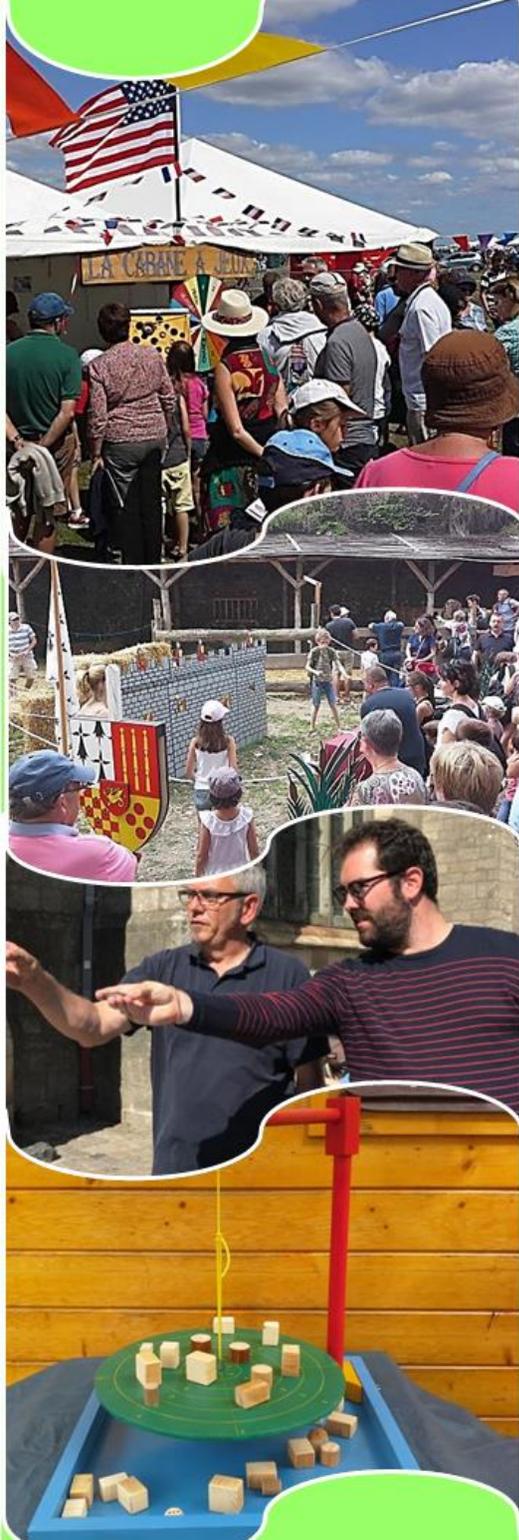
***Les jeux marqués d'une astérisque peuvent être proposés en animation médiévale**

* Jeu de l'attrape-souris. Qui saura s'échapper à temps?

*Jeu de l'aluette ou de la vache.



Les jeux de poursuite et de hasard:



* Jeu du « chasser les filles » (Islande)



* Daldosa, jeu de poursuite (Norvège)



* Le Lièvre et les Chasseurs. Rien ne sert de courir, il faut savoir échapper à la meute...



* Le Renard et les Oies. Maître Goupil saura-t-il déjouer le piège tendu par les oies ?



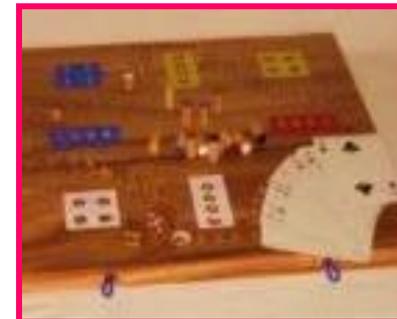
* La Chasse au Loup.



* Jeu de la boîte de Bohême. Jeu tchèque du Moyen-Age.



* « Shut the box », jeu de dés pour réussir à fermer tous les chiffres.



Jeu de Toc (Canada) , qui lie pions et jeu de cartes.

***Les jeux marqués d'une astérisque peuvent être proposés en animation médiévale**

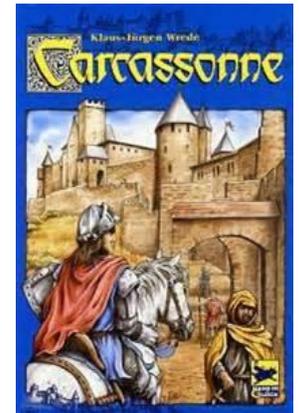
Les jeux de société:



The Graal Quest: Lancer les cavaliers à l'assaut de la piste, et pariez sur les bonnes couleurs pour gagner des points. Bluff, stratégie et tactique seront vos alliés pour faire triompher vos choix et déjouer les coups de vos adversaires (2 à 5 joueurs ou équipes).

Carcassonne est un jeu de pose de tuiles, où l'on construit le plateau de jeu au cours de la partie. Des points sont attribués en fonction de la taille des combinaisons créées — villes, champs, routes, abbayes.

Le jeu commence avec une seule tuile, les autres étant cachées dans la pioche. Chacun à son tour, les joueurs piochent une tuile et tentent de la placer, en respectant les tuiles déjà placées : les villes et les routes ne peuvent être coupées.



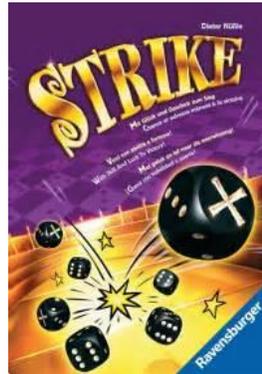
Korridor est un jeu de stratégie pour ralentir son adversaire et développer son propre cheminement pour atteindre la ligne opposée, avant le joueur adverse. Pour cela chaque joueur dispose de barrières, à placer de manière judicieuse, sans bloquer le pion de son adversaire. A vous de jouer!

Parcourez la méditerranée à la recherche des meilleures opportunités de commerce !

Golden Horn est un jeu de plateau et de parcours qui vous embarque dans une course entre Venise et Constantinople. A la tête de vos trois goélettes, soyez audacieux pour devenir le maître de la Corne d'Or !



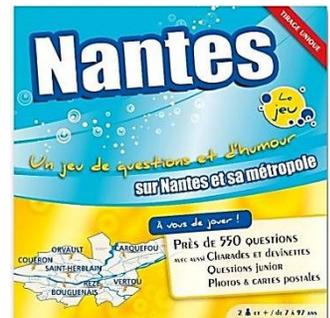
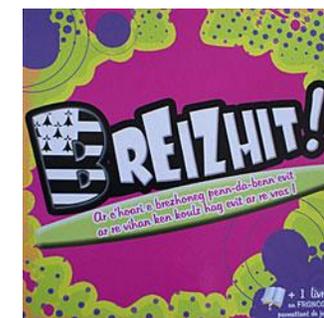
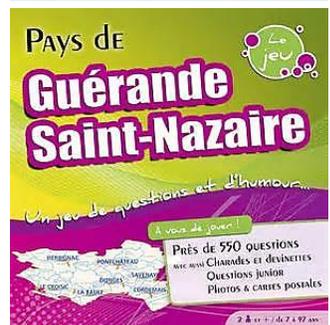
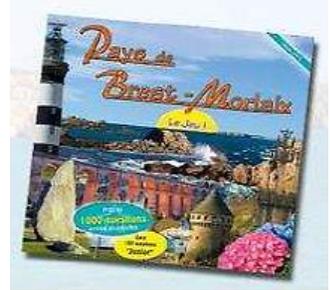
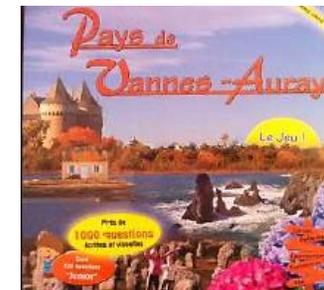
Les jeux de société:



Avec **Strike**, passez à l'action ! Tentez votre chance aux dés et faites preuve d'adresse!

Un **jeu de société** original, local et convivial basé sur le principe des questions – réponses. Près de **550 questions écrites et photos avec aussi des charades et devinettes, des questions "junior"** qui traitent de sujets aussi variés que l'Histoire ou la géographie, le patrimoine, les traditions locales, l'actualité ou les personnages célèbres qui ont marqué le **Pays de Guérande - Saint-Nazaire, Nantes Métropole, le Pays de Vannes Auray, le Pays de Morlaix et le Pays de Retz**. Le tout de manière très ludique et avec humour.

« **Breizhit!** », Un **jeu de société** original, local et convivial basé sur le principe des questions – réponses. Le tout en breton, avec aussi un livret en français.



Les sports:



Le tire-à-la corde

Le tire à la corde (Chech fun) peut trouver son origine chez les marins et les cordiers. Normalement la corde fait 25 m de long et 4 cm de diamètre. On place un témoin au centre et deux autres à 3 m de part et d'autre. La partie se déroule en deux manches et, le cas échéant, une belle. Pour l'emporter il faut faire passer le témoin de l'équipe adverse au-delà du témoin fixé au sol (fourche, piquet) et placé au centre de la corde au départ.

« **La compagnie en marche** », est une épreuve collective. Comment avancer tous ensemble pour battre ses adversaires ?

Joie et bonne humeur sont au rendez-vous dans ce challenge collectif.



En avant la compagnie !



Le lever d'essieu (47,5 kg)

Le lever de l'essieu de charrette (an ahel karr). Un "exercice" de force pure qui tire son origine des défis que se lançaient les paysans venus au bourg faire faire un travail par le charron et qui devaient faire la queue. Car le charron était très sollicité et il y avait du monde à la forge...Quoi de plus simple que de se défier : à qui soulèverait la plus lourde enclume, à qui lèverait le plus possible l'essieu le plus lourd, etc....

Le "Bazh-yod" (bâton à bouillie) était un jeu de veillée et de pardon. Ce jeu très ancien reste très populaire en Bretagne, en Espagne ou en Sibérie. Il se joue entre deux joueurs ; chacun s'assied face à l'autre et appuie ses pieds sur une planche ou un banc renversé qui les sépare et qui est fixé au sol. Le bâton (qui mesure normalement 50 cm de long et 4 cm de diamètre) est tenu à bout de bras et chaque joueur tire de son mieux pour attirer l'adversaire à lui ou lui faire lâcher prise.



Le bazh yod

Les jeux médiévaux:

Le jeu de la quintaine:

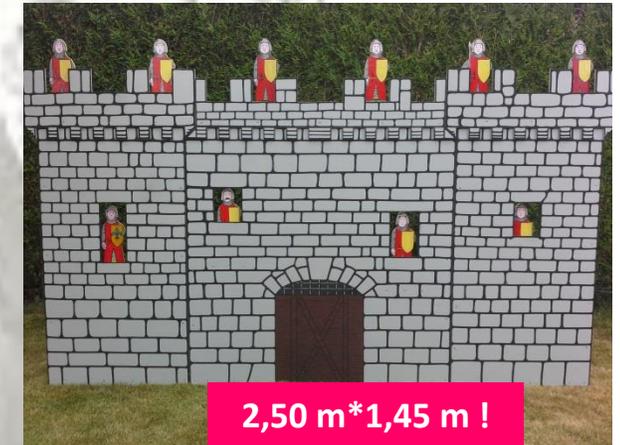
Enfourchez votre fier destrier, munissez- vous de votre lance et tentez de frapper l'écu sans vous faire toucher par le sac.

Ce jeu, très populaire, a émergé à l'époque où francs et normands commençaient à utiliser la lance dans les batailles. Cette technique très éprouvante nécessitait de l'entraînement.

Maintenant à vous de jouer !

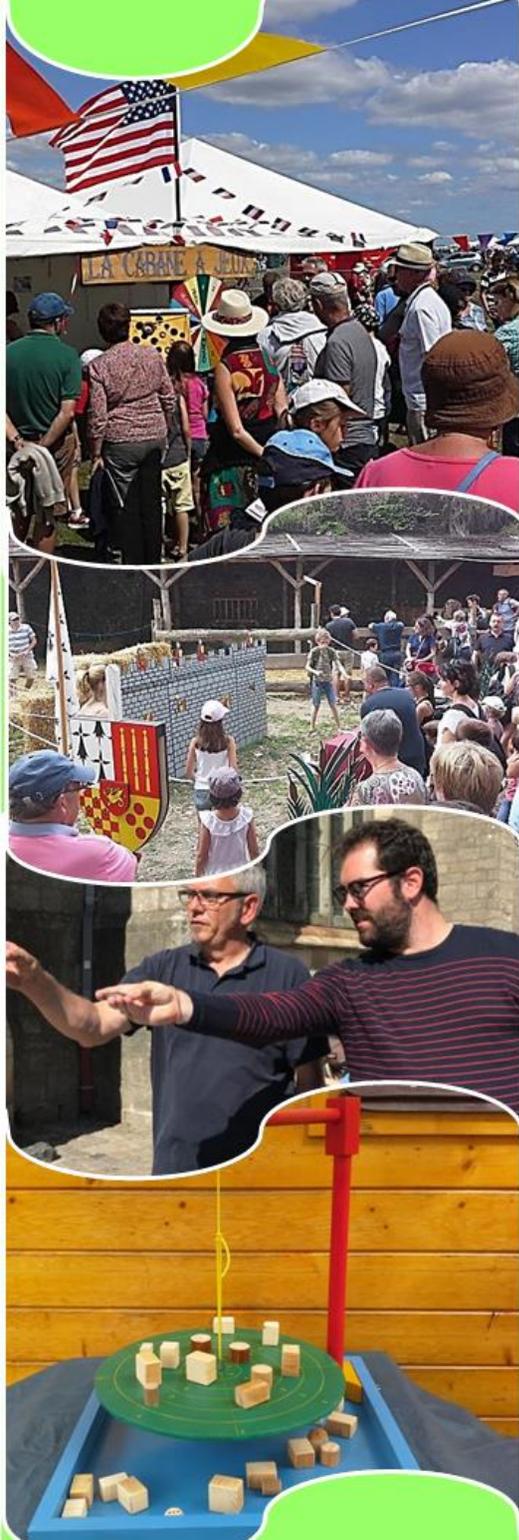


A l'assaut du château: saisissez- vous de l'arbalète pour faire tomber les soldats et remporter la bataille!



Une soixantaine de jeux médiévaux ou d'inspiration médiévale sont proposés au « katalog ». Entre jeux de palets, de quilles, de boules, sports et autres jeux sur table le choix est large!

Les épreuves de chevalerie:



Le jeu du bâton: Une épreuve de force proposée également dans le cadre des animations médiévales. Il faut arracher le bâton des mains de son adversaire ou le soulever s'il ne veut pas lâcher prise. Le jeu se joue en deux manches gagnantes.



Le foulard dans le dos: Une épreuve d'agilité et de vitesse. Les deux « combattants » se positionnent au centre du cercle, et au signal cherchent à prendre le foulard dans le dos de l'adversaire. Le jeu se joue en deux manches gagnantes. Attention, celui qui sort du cercle perd la manche.



INITIATION CHEVALERIE

Code de la chevalerie:
Ton adversaire tu respecteras, dans l'honneur tu combattras, toujours vaillant tu seras, renoncement jamais tu n'éprouveras, le bien et la justice tu feras.

 Épreuve 1: La force LE BAZH YOD: Arracher le bâton des mains de son adversaire, ou le soulever! Chacun des adversaires est assis de chaque côté d'une planche.	 Épreuve 2: La maîtrise DUEL SUR LA POUTRE: A l'aide d'une lance, il faut pousser son adversaire, en prenant appui sur son bouclier, pour qu'il chute, mais... sans chuter soi-même !
 Épreuve 3: L'agilité LE FOULARD DANS LE DOS: Par sa vitesse, son agilité, il faut arracher le foulard dans le dos de son adversaire.	 Épreuve 4: L'adresse SAUVER LA PRINCESSE: Par son adresse, il faut éliminer les gardiens qui retiennent contre son gré la princesse.



Le duel sur la poutre: Une épreuve de maîtrise. Les deux « combattants » se mettent en position de combat. Notre maître d'armes explique au préalable le positionnement des pieds sur la poutre pour obtenir le meilleur équilibre, la maîtrise de l'écu et de l'arme afin d'être efficace et se protéger. Celui qui pose un pied par terre perd la manche. Le jeu se joue en trois manches gagnantes.



L'assaut du château-fort: Une épreuve d'adresse. L'objectif est de libérer la princesse retenue contre son gré par le Prince Noir, et deux gardiens. A l'aide de 5 balles, il faut abattre les cibles.

Le cracher de bigorneau:



**BONNE
HUMEUR ET
FOU RIRE
GARANTI**



- ❖ Record du Monde: 10.41 m
- ❖ Record en animation médiévale: 10.05 m

- ❖ Succès garanti
- ❖ Plaisir et émotion

ECHELLE DES VENTS



FORCE 0: AUCUN RISQUE.
Le joueur doit pulser au fond de lui pour souffler et assurer l'envoi du bigorneau.
Attention à l'excès de prise de souffle, un bigorneau est vite avalé!
Le public doit rester vigilant, il y a des joueurs maladroits, voire des bigorneaux très agressifs...



FORCE 6: RISQUE !
Le vent est un élément à prendre en considération par le joueur, et le public. La vigilance la plus extrême est demandée afin d'éviter tout accident.
Attention un bigorneau peut en cacher un autre.



FORCE 12: DANGER !
Attention au retour de bigorneau, ou à son envoi (oui ça vole un bigorneau!)
Le public doit rester très vigilant et surtout ne pas essayer de rattraper l'animal, au risque d'y perdre la main...
Le casque devient obligatoire...



**PORT
DU CASQUE**



OBLIGATOIRE



Tarifs des prestations:

Conditions générales:

PRINCIPES GENERAUX

Le fait de passer commande implique l'adhésion entière et sans réserve du client aux conditions générales de vente de C'Hoarioù Bro Gwenrann (ci-après désignée par C'HBG). Toute condition posée par le client à quelque moment que ce soit sera donc inopposable à C'HBG.

PRESTATIONS DE SERVICE

Chaque prestation de service est validée par un devis signé au préalable par le client. Un contrat pourra être établi pour définir les modalités de mise en place, qui sera signé par les deux parties.

En cas d'annulation du seul fait de l'organisateur, tout contrat ou devis signé étant dû, C'HBG sera indemnisée à 100% de la valeur de la prestation prévue.

En cas d'annulation pour intempérie:

→ Annulation après signature du devis et avant le départ des animateurs: 50 % du montant est dû.

→ Annulation après signature du devis et après le départ des animateurs: 75 % du montant est dû.

Le forfait est appliqué en fonction du nombre de jeux. Le nombre des animateurs est précisé à titre indicatif, C'HBG se réserve le droit de le modifier à la baisse ou à la hausse. L'organisateur ne pourra bénéficier d'aucun remboursement, ni de plus-value, suite à cette modification.

Les repas sont à fournir. Dans le cas contraire, un supplément forfaitaire de 13 euros par repas sera facturé.

Un hébergement pourra être fourni pour des interventions sur plusieurs jours ou un déplacement lointain. Il devra être en chambre individuelle à l'hôtel ou en gîte. Les réservations seront faites par l'organisateur qui communiquera les informations à C'HBG.

Sur le point sécurité, l'organisateur contractera les assurances nécessaires à l'activité sur l'espace de jeux. C'HBG communiquera sa demande de matériel via le devis ou le contrat. C'HBG se réserve le droit d'annuler ou de diminuer le nombre de jeux si elle juge que le matériel mis à disposition est insuffisant par rapport à la demande et pour assurer la sécurité. Cette décision ne saurait en aucun cas modifier le tarif de l'intervention.

En cas de dégradation, perte ou vol (jeu, accessoires, éléments de communication, décoration, véhicule) par le public ou toute personne, C'HBG se réserve le droit de facturer le préjudice.

Dans le cas d'une prestation « Conseil et formation », C'HBG se réserve le droit de conserver le chèque de caution tout ou partie, ou de facturer en sus la différence dans le cas de perte ou dégradation des jeux déposés.

Les frais kilométriques sont de 0.30€ / km.

COMMANDES DE PRODUITS (JEUX etc...)

Les commandes ne sont définitives que lorsqu'elles ont été acceptées expressément par la Direction de C'HBG et, en tous cas validées par une date de livraison, et le paiement (voir le chapitre conditions de paiement)..

EXPEDITION-LIVRAISON

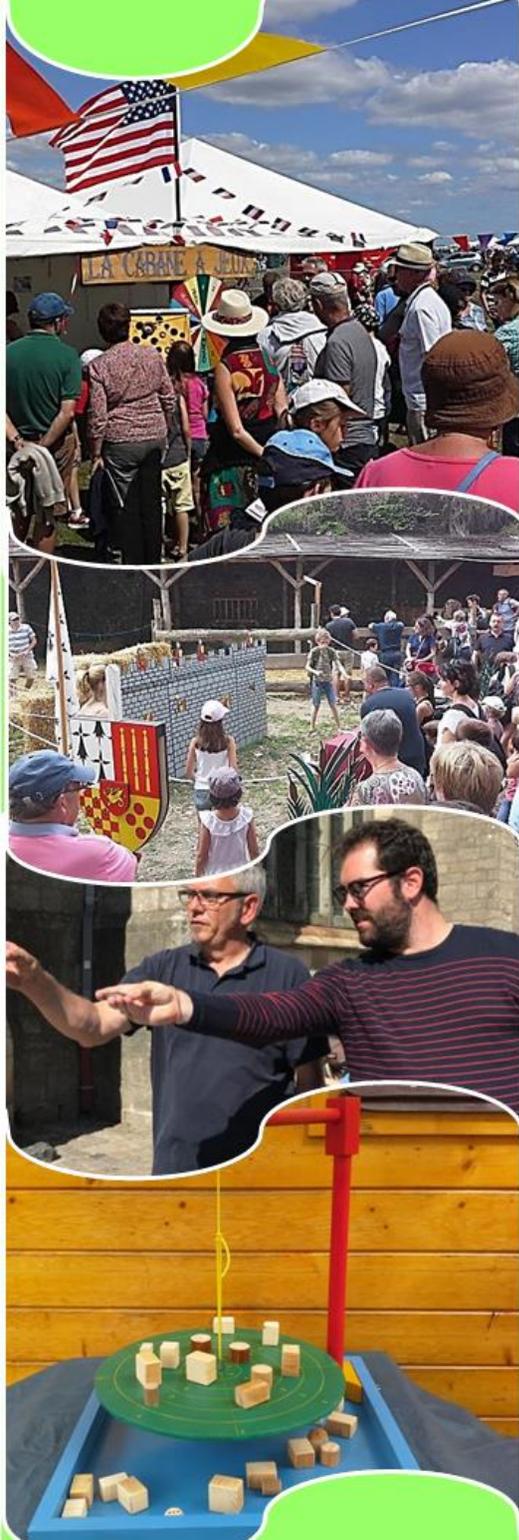
C'HBG se réserve le choix du moyen de livraison. Les produits sont livrés par le service postal, ou par les moyens de l'entreprise. Le délai est de 15 jours entre la commande et la livraison des produits.

CONDITIONS DE PAIEMENT-DELAIS

Un acompte de 50% est versé à la signature du devis sur les prestations de service. Le solde de la facture s'effectue à l'issue de celles-ci après la remise de la facture dans un délai de 30 jours maximum.

Le paiement des produits s'effectue avant la livraison (frais de port et livraison inclus). La facture sera remise avec la livraison.

La loi du 22 mars 2012 instaure, depuis le 1^{er} janvier 2013, une indemnité forfaitaire pour frais de recouvrement en cas de retard de paiement dans les transactions commerciales. Celle-ci est fixée par décret à un montant de 40 euros et est due de plein droit dès le premier jour de retard de paiement (art. D.441-5 du Code de commerce), en plus des pénalités de retard fixées à 10 % du montant de la facture.



Les animations grand public, d'entreprises:

A partir de 310 € la journée autour de 8 jeux, avec un animateur. Le tarif est fonction du nombre de jeux, de journées et d'animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.

Les animations médiévales:

A partir de 400 € la journée autour d'une dizaine de jeux d'adresse et de plateau.

Le tarif est en fonction du nombre de jeux, de journées et d'animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.

Les anniversaire d'enfants:

A partir de 180 € la demi-journée avec 6/7 jeux pour 10 enfants environ. Le tarif est fonction du nombre d'enfants, de jeux et des animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.

Les ateliers pédagogiques:

Le tarif est adapté en fonction du type d'intervention, du nombre d'ateliers et du nombre de jeux à réaliser.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.





Conseil, formation pour jeux sur une journée, un w-end:

A partir de 25€ le jeu pour la journée livré et repris.

Le kit 3 jeux est à 70 €.

Le tarif est fonction du nombre de jeux, de journées.

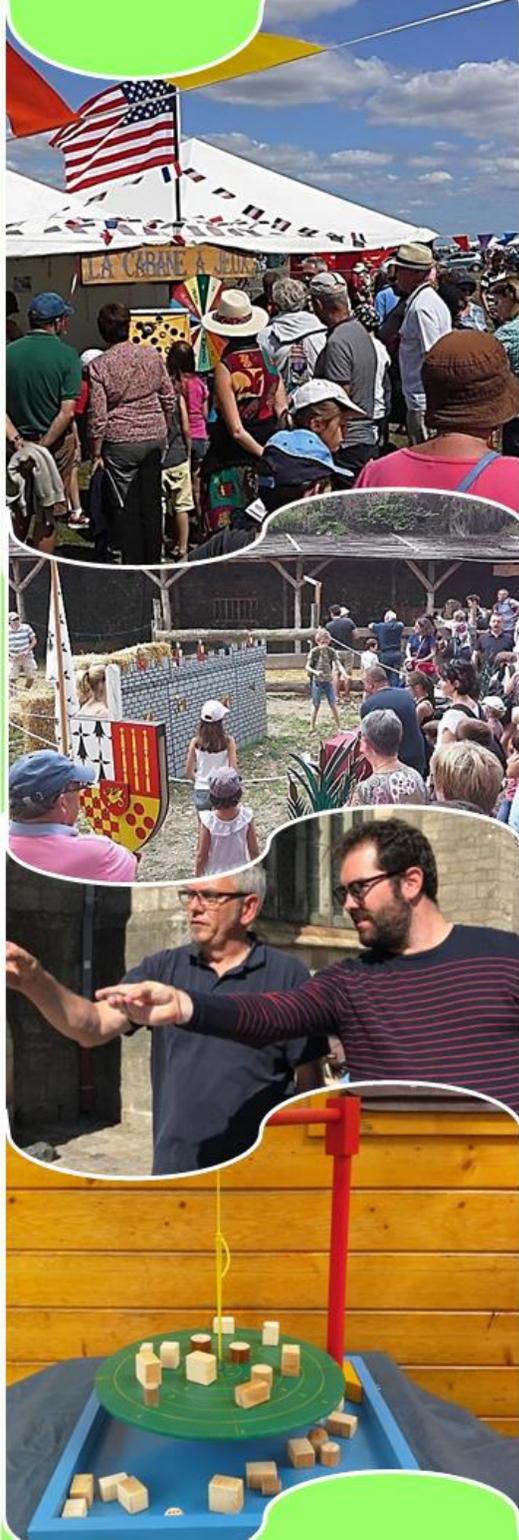
Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.





Tarifs en « Boutik »:

Les produits 2018:



KICK OFF

Désignation	Nombre pièces	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
KOFFPM	3	vernies	60 X 40 (cm)	160 €		
KOFF GM	5	vernies	70 X 50 (cm)	250 €		

BIRINIG

Désignation	Nombre quilles	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
BIRI	9	vernies	60 X 40 (cm)	80 €		

PASSE- TRAPPE

Désignation	Nombre palets	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
PAST	10	vernies	90 X 50 (cm)	70 €		
PAST	10	vernies	80 X 50 (cm)	60 €		

BILLARD HOLLANDAIS

Désignation	Nombre palets	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
BHOL	20	Vernies	200 X 41 (cm)	160 €		

BILLARD JAPONAIS

Désignation	Nombre boules	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
BJAP	10	Vernies	200 X 41 (cm)	160 €		

JEU DES ANNEAUX SUR ECU

Désignation	Nombre anneaux de coi	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
ANNX	5	Vernies	120 X 50 (cm)	100 €		

LE GRUYERE

Désignation	Nombre boules	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
GRY	1	Vernies	150 X 50	110 €		

BOITE A PALETS

Désignation	Nombre palets	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
BTEP	8	Vernies	65 X 51 (cm)	70 €		

JEUX DE CHEVALERIE

Désignation	Nombre éléments	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
QUIN	5(lance, pied, bras)	Peinture, vernis	hauteur: 150 cm	190 €		
POTANNX	5(lance, mât, pied, anneaux)	Peinture, vernis	hauteur: 170 cm	190 €		

JEUX SUR PLATEAU

Désignation	Nbre pièces	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
BOIBOHPM	36 pions, 1 dé	vernies	8 X 8 (cm)	20 €		
BOIBOHGM	36 pions, 1 dé	vernies	11*11 (cm)	25 €		
SHUT	2 dés	vernies et tissu	25 x 20 (cm)	30 €		
GWEZ	25 gems de couleur	vernies	30 X 30 (cm)	30 €		
GWEZ	25 pions bois de couleur	vernies	30 X 30 (cm)	45 €		
KORR	20 barrières, 4 pions	vernies	30 X 30 (cm)	30 €		
TOCK 4	16 pions, 54 cartes	vernies	30 X 30 (cm)	35 €		
TOCK 6	24 pions, 2x 54 cartes	vernies	30 X 30 (cm)	40 €		
CHIN	60 pions	vernies	30 X 30 (cm)	30 €		
EQUIL	40 pièces bois	Peinture, vernis	40 X 40 (cm)	75 €		
daldosa	24 pions et 2 dés	vernies/peinte	50 (cm)	60 €		

JEUX SUR PLATEAU (voir katalog boutique)

Désignation	Produit	Finition	Dimensions (environ)	Tarif (unité)	Nbre	Total (€)
			30 X 30 (cm)	30 €		
			30 X 30 (cm)	30 €		
			30 X 30 (cm)	30 €		

Prix en baisse

Nbre	Total (€)



La revue de presse:

