

# KATALOG 2025

## C'hoarioù Bro Gwenrann

(Jeux du Pays Guérandais)

PARTICULIERS, ASSOCIATIONS,  
COLLECTIVITES, PROFESSIONNELS

*«Soyez acteurs et réveillez le démon du jeu qui sommeille en vous!..»*



[www.jeuxbretons.com](http://www.jeuxbretons.com)

C'HOARIOÙ BRO GWENRANN

JEUX DU PAYS GUERANDAIS  
SAINT ANDRE DES EAUX - 44117 - BZH  
SIRET: 78966978500014 APE: 9329 Z





# Sommaire:

- Les partenaires..... Page 4
- La Société « Jeux du Pays Guérandais »..... Page 5
- Les prestations..... Page 6
- La « Boutik »..... Page 15
- La « Ludotek » (les jeux d'adresse et de plateau)..... Page 24
- Les jeux de plateau en bois..... Page 34
- Les jeux de société..... Page 36
- « Au temps des chevaliers » (les jeux du Moyen- Age)..... Page 39
- Tarifs des prestations et conditions générales..... Page 42
- Hit Parade ludique.....Page 46
- Revue de presse..... Page 47



**Les partenaires:**



- Les Chalands Fleuris de Saint- André- des- Eaux
- Confédération FALSAB
- La Fête Médiévale de Guérande
- Les Celtiques de Guérande
- 1,2,3 Soleil de Pornichet
- Les Retours de Plage de Guérande
- Bretagne Plein Sud
- Fête Médiévale de Rochefort- en- Terre
- Festival Roue Waroch de Plescop
- Ville de Mesquer
- Piriac Mer et Nature
- La Fête des Battages de Saint- Molf
- La Ville de Guérande
- La Fête des Métais de La Madeleine de Guérande
- Saint- Nazaire Agglo Tourisme
- La Fête Médiévale du Grand Fougeray
- La Fête de la Saint- Gilles de Pornic
- La Fête Médiévale de Fougères
- Le Pardon de La Baule
- Entente des commerçants et artisans d'Escoublac
- La Fête Médiévale de Blain
- Le Parc de Brière
- Ville de Carnac
- La Ville de Saint- André- des- Eaux
- Ville de La Turballe
- Pardon de Saint- Gildas- des- Bois
- Fédération Française du Sport en Entreprise
- Associations commerçants et artisans de St Lyphard
- Le Château des Tourelles à Pornichet
- ETC...



## C'hoarioù Bro Gwenrann (Jeux du Pays Guérandais): « Réveillez le démon du jeu qui sommeille en vous ! »



Partez à la découverte du monde ludique de Bretagne et du Monde, et vivez de belles émotions.

Le jeu est un moteur pour des échanges positifs (**échange intergénérationnel, cohésion sociale, esprit d'équipe** etc...) et pour développer **convivialité, partage et plaisir**.

Je vous propose ainsi une « Découverte du terroir ludique breton », sous forme d'une animation d'accompagnement, ou sous la forme du challenge , de « l'incentive ». Cette quête du plaisir peut s'élargir aux jeux du Monde. N'hésitez plus et plonger au cœur du Moyen Age, avec la formule « Entrez dans la cour des Compagnons de l'Ordre du jeu »; initiation aux rites de la chevalerie avec la joute, sous forme de duels alliant adresse, agilité, maîtrise et « force », mais aussi avec jeux d'adresse et de réflexion.

La ludothèque se compose de **plus de 120 jeux**, d'adresse, d'opposition, de société et de plateau.

Fort d'une expérience professionnelle de 26 ans, dans l'animation d'équipe commerciale, et d'une expérience en animation du jeu de plus de vingt ans (depuis 2003), je vous propose la solution d'animation en fonction de vos besoins et attentes. Je vous conseille, vous oriente pour déterminer ensemble le meilleur choix de formule.

Exposez vos objectifs, échangeons ensemble et je vous soumettrai les préconisations adaptées en réponse. « C'Hoarioù Bro Gwenrann » (« Jeux du pays guérandais ») est à votre entière disposition.

La « cabane à jeux » c'est aussi la fabrication de jeux et une gamme de produits réalisés dans l'atelier de Saint- André- des -Eaux. N'hésitez pas à consulter notre page « Boutik ».



# Les prestations



## Les prestations:

Les offres qui suivent ne sont qu'un aperçu de ce que nous pouvons vous proposer. Nous restons constamment à l'écoute de nos clients afin de leur proposer l'animation qui tient compte de leurs attentes et objectifs.



# Découverte ludique du terroir breton:

Nous vous proposons la découverte des jeux traditionnels bretons, mais également des jeux du Monde entier, durant un après-midi, dans une ambiance ludique, conviviale et empreinte de plaisir.

Le jeu est un élément fédérateur, il s'adresse à tous, et ne requiert pour beaucoup d'entre- eux aucune force physique.

Comme pour toutes nos animations, nous mettons notre expérience au service d'objectifs simples: créer une dynamique de groupe, impliquer l'ensemble des personnes, en mettant en œuvre l'émulation créée par le jeu.

Le but est de passer ensemble un moment convivial et fédérateur, de partager une histoire collective.





# Du petit casino à la cabane à jeux:

Nous vous proposons une formule « casino », qui peut se dérouler en extérieur, sous barnum ou non, ou même en intérieur.

Au début du XXème siècle, les côtes sont prises d'assaut par de nouveaux arrivants: les adeptes du bain de mer. Ainsi naissent les stations balnéaires, et avec elles, des attractions pour divertir cette nouvelle population. C'est la renaissance des jeux en bois, que l'on renomme parfois pour être plus dans l'air du temps...

Les jeux sur table ou de lancer s'offrent au public et les animateurs accompagnent les équipes dans leur découverte.

La formule peut être enrichie d'un challenge, avec un classement des équipes en fin de prestation.

L'objectif est de créer une **ambiance festive**, de **détente** et de **partage**. **L'esprit d'équipe** sera mis en exergue et encouragé.





# Les Olympiades: team-building:

Dans le cadre de "team-building", nous vous proposons la mise en place d'un challenge. Par le biais du jeu nous renforçons les liens émotionnels entre les participants (confiance, entraide, respect mutuel, sympathie, encouragement, coopération, échange etc...). Ainsi, par l'animation collective ludique, les relations professionnelles s'approfondissent, et les membres de l'équipe se rapprochent. La découverte de l'autre dans un contexte différent, développera la dynamisation des performances, la motivation dans le travail, le resserrement des liens. L'idée est de partager une **"histoire collective"**.

La journée permet de créer une vraie dynamique, positive, de développer ou découvrir des talents quelquefois méconnus.

C'est une occasion de passer au révélateur du challenge, du jeu, les capacités managériales des «team-managers». Le talent de chacun se met au service du collectif, soutenu et encouragé par toute l'équipe.

Les animateurs encadrent les activités tout au long de la journée, accompagnent les équipes dans leur apprentissage des gestes et des règles des jeux, et s'assurent de la sécurité de chacun.

Afin de pimenter la journée, un quizz est proposé autour de la culture bretonne populaire pour gagner des points supplémentaires, un lancer de plus aux jeux etc... La journée se clôture par la remise des récompenses et une pause du « terroir breton ». Cette dernière partie est optionnelle.







# Au temps des chevaliers:



**La compagnie du Dragon** propose à tous les publics une plongée au cœur du monde ludique médiéval.

Jeux d'adresse, jeux de plateau ou épreuves d'initiation à la chevalerie, il y en a pour tous les goûts! Les animateurs invitent le public à s'initier, à jouer et partager des moments de plaisir, de convivialité et inter-générationnels. Le jeu est ouvert à tous, et le démon du jeu qui sommeille en chacun est prêt à s'éveiller.

Le campement est composé de tentes et tables, avec armements et oriflammes. La remontée du temps peut commencer, accompagnée des animateurs qui se feront un plaisir de raconter anecdotes, histoire autour des jeux proposés.

« Oyez, oyez, approchez gentes Dames, Damoiselles, Seigneurs, Damoiseaux, gueux et autres mécréants! Les compagnons de l'Ordre du Jeu sont arrivés pour vous faire découvrir le monde merveilleux du jeu et vous accompagner dans votre quête ludique. Approchez, approchez!..»







# Au temps des chevaliers:



« Vous avez été à la hauteur et avez su maîtriser les épreuves. Maintenant je vous le demande : **A genoux chevaliers!** »

« Au nom des compagnons et maîtres de l'ordre de l'Hermine, je vous fais chevalier de Bretagne. Gardez toujours à l'esprit ces préceptes: vaillant toujours je serai, renoncement jamais je n'éprouverai, le bien et la justice je ferai ».

Maintenant levez-vous!  
Je vous félicite pour votre digne comportement et votre courage. Je vous remets ce titre qui saura vous rappeler à chaque instant vos devoirs de chevalier! »



✠ Formation en Chevalerie ✠

Léveve a participé aux épreuves initiatiques de chevalerie avec bravoure, et a montré sur les quatre épreuves maîtrise et courage. Notre maître d'armes lui octroie le titre de chevalier.

- ① Épreuve d'agilité: Foulard dans le dos
- ② Épreuve de force: Wash Pod
- ③ Épreuve de maîtrise: Duel sur la poutre
- ④ Épreuve d'adresse: Sauber la Princesse

Établi en l'an de Grâce 2....  
Les Maîtres de l'ordre du jeu

Entreprise d'animation, de formation autour du jeu traditionnel de Bretagne et d'ailleurs  
Contact: 36 Route de la Lande d'Ust, 44117 SAINT ANDRÉ DES SAUX  
Téléphone: 02 40 91 92 08 ou 06 86 38 93 81  
http://www.innovation.com Email: amisse\_44@orange.fr  
SIRET: 789 669 785 00014







# Anniversaire à la « mod kozh » :

Fêter son anniversaire avec tous ses amis en partageant de vrais moments de complicité, de convivialité avec les jeux de Bretagne et du Monde.

Les jeux en bois sentent bon la nostalgie, mais ils sont toujours d'actualité et fédèrent toutes les générations.

Jeux de boules, de palets, de quilles ou jeux d'opposition tous sauront rallier les suffrages de nos « chères têtes blondes » ou « grises ».

C'est l'occasion de partager, entre toutes les générations, les souvenirs liés à ces jeux ou tout simplement le plaisir de jouer ensemble

C'est aussi le moment de laisser de côté consoles et jeux vidéo...

La journée peut se clôturer autour d'un goûter breton.







# Noël magique avec les jeux en bois:

Dans le cadre des **fêtes de Noël**, nous vous proposons de créer un univers ludique qui saura réjouir les petits et les grands. Les jeux en bois sont magiques et recueillent toujours les suffrages du public. Pour un Noël d'antan, avec des jeux d'antan, l'ambiance se crée autour de nos jeux de palets, de billes, de quilles sur table et de boules en bois.

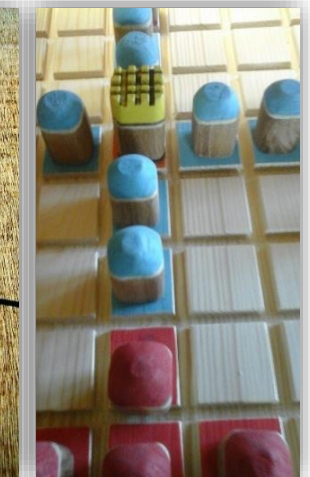
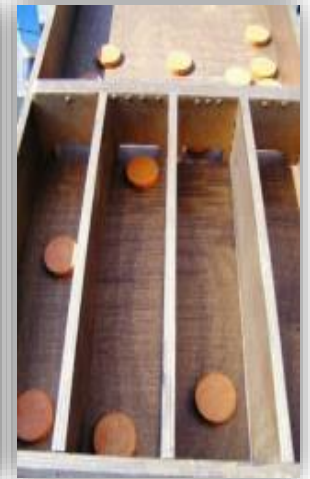
« Ho, ho, ho! » Noël est déjà là...





# Conseil et formation au jeu:

Voilà une excellente idée pour animer vos mariages, anniversaires, fêtes, festivals, séminaires, centres de vacances, écoles, campings etc... De véritables jeux traditionnels ancrés dans l'Histoire, mais tellement contemporains par le plaisir et la joie qu'ils continuent de procurer encore aujourd'hui. Le jeu devient un élément fédérateur, intergénérationnel, facteur de cohésion sociale, ou d'équipe. Un vrai moyen de faire passer un agréable moment à tous. Nous vous conseillons dans le choix des jeux par rapport à votre public, par rapport à la configuration du lieu choisi. Nous vous orientons dans la mise en place, dans l'animation et sur la sécurité. C'est aussi l'occasion d'apprendre les gestes essentiels pour se développer dans le jeu (maîtrise technique, geste adapté). Chaque jeu est accompagné d'une fiche technique vous délivrant les règles. Nous découvrons ensemble chaque jeu.





# La « Boutik »:



## La « Boutik »:

Sur commande, un choix de grands jeux en bois, mais aussi la possibilité de se faire plaisir avec de petits jeux de table en se rendant à l'Atelier...

Délais très courts, finition soignée. Bruts, lasurés ou vernis selon le type de jeu.

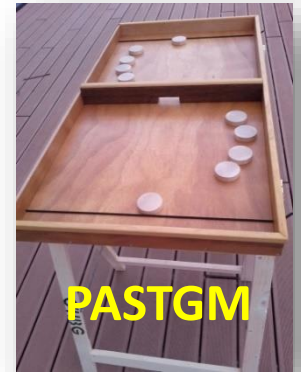


# Les grands jeux :

## Passe-trappe ou Flitzer (90 X 50):

Chaque joueur dispose de 5 palets et doit tenter d'être le premier à ne plus avoir aucun palet dans son camp. Il s'aide de l'élastique pour faire passer ses palets de l'autre côté par l'ouverture pratiquée au centre de la séparation. Agglo stratifié, frêne ou hêtre

Tarif GM: 74 € (hors frais de livraison), 10 palets en hêtre



## Billard japonais (200 x 41):

Le joueur doit tenter de faire entrer toutes les boules dans les orifices pratiqués sur le plateau. Le plateau doit être de niveau pour une bonne pratique.

Contre-plaqué, boules en buis ou hêtre

Tarif: 175 € (hors frais de livraison), 10 boules en bois



## Jeu de bagatelle, le flipper en bois (70 X 35 environ):

Le jeu de la bagatelle est un jeu datant du XVème/XVIème s., il est un peu l'ancêtre du flipper électrique. Présent dans certains cafés jusque dans les années 50/60, il réjouit toujours petits et grands. Contre-plaqué, hêtre ou chêne

Tarif: 85 € (hors frais de livraison), avec 5 billes de verre





# Les grands jeux :



## Shuffle puck (110\*60, minimum):

Chaque joueur muni de son manchon, frappe le palet pour le faire glisser et l'envoyer dans le but adverse.

Un vrai jeu d'opposition qui suscite plein d'enthousiasme.

**Tarif: 130€ (hors frais de livraison), 1 palet, deux manchons en bois**

## Jeu du gruyère (150 x 50):

Le jeu du gruyère, à vos couleurs, saura enthousiasmer petits et grands. Faites monter la boule pour atteindre les sommets. Pour cela aider vous des cordes en étant précis dans votre cheminement...

Sapin, cordage, hêtre

**Tarif: 135 € (hors frais de livraison), 1 boule en bois.**



## Fakir à vos couleurs (150 x 50):

Le jeu de fakir saura enthousiasmer tous les publics. Faites glisser vos palets et compter les points réussis.

Décoration du support à votre goût!

Sapin, hêtre

**Tarif: 115 € (hors frais de livraison), 5 palets.**



# Les grands jeux :



## Billard hollandais (200 X 41):

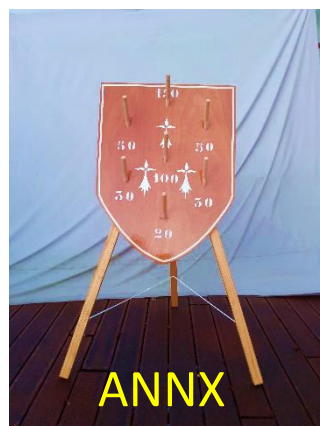
Le joueur dispose de 20 palets, qu'il tente de faire glisser dans les cases en bout du plateau. Il faudra jouer juste pour faire le maximum de lignes (1 palet par case = 1 ligne) et donc le meilleur score.  
Contreplaqué, hêtre

Tarif: 175 € (hors frais de livraison), 30 palets en hêtre

## Birinig (60 X 40):

Le joueur doit tenter d'abatte les quilles à l'aide de la boule accrochée au mât, en décrivant un cercle ou une ellipse dans l'espace.  
Contre-plaqué, hêtre ou frêne ou bois exotique

Tarif: 80 € (hors frais de livraison), 9 quillettes, une boule avec mât.



## Jeu des anneaux (120 x 50):

Le jeu des anneaux, saura enthousiasmer petits et grands. Lancer les anneaux et tenter d'accrocher les points!  
Sapin, contre-plaqué (lasure et vernis), cordage

Tarif: 130 € (hors frais de livraison), 5 anneaux en corde.



# Les jeux de plateau:

## La boîte de Bohême (11\*11, environ):

Qui réussira à se débarrasser de ses bâtonnets le premier ? Le dé décidera du sort de chacun. Le six permet de se débarrasser définitivement de ses bâtonnets. A vous de jouer!

Contre-plaqué, hêtre, dé en bois, vernis

**Tarif: 20€, pièces en bois, hors frais de livraison**



## « Shut the box » (25\*20):

Deux dés pour tenter de fermer la boîte, ou s'en approcher. Chaque lancer des dés permettra, ou non, de faire tomber les chiffres pour réussir à faire un plus petit score que son adversaire. A vous de jouer!

Hêtre, sapin, contreplaqué, tissu, dés bois

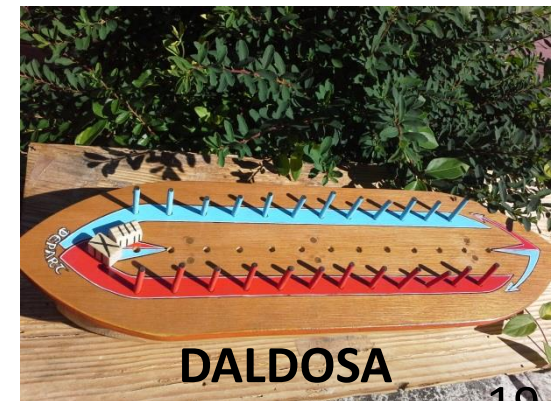
**Tarif: 25 € (25X20, minimum), hors frais de livraison**

## Daldøsa (45):

Un jeu de poursuite pour éliminer très vite les pions de son adversaire. Un jeu norvégien qui va vous faire voguer au temps des vikings.

Sapin, hêtre, contreplaqué, peinture et vernis

**Tarif: 70 €, pièces en bois, hors frais de livraison**





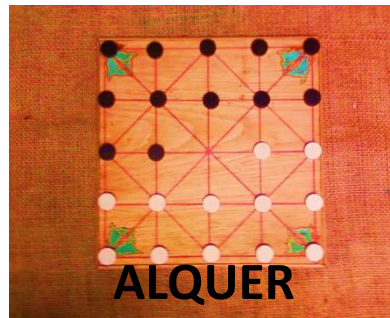
# Les jeux de plateau:

## Gwezboell ou Jeu du roi:

Le roi est placé au centre du damier. Son objectif est d'atteindre une des cases d'angle. Pour l'adversaire il faudra l'en empêcher et réussir à le bloquer.

Sapin, bois exotique, gems couleur

Tarif: 30 € (30X30) avec gems de couleur,  
45 € avec pièces en bois, hors frais de livraison.



## Alquerque:

C'est le jeu de Dames en mode 360°. Qui réussira à prendre tous les pions de son adversaire ?

Sapin, bois exotique

Tarif: 30 € (30X30), pions en bois, hors frais de livraison

## Fidchell:

Un jeu qui peut se rapprocher du gwezboell, et du jeu de moulin. Chaque joueur pose ses pions en début de partie, en ayant à l'esprit pour l'un de construire le futur chemin qui reliera le roi (immobile au centre) au cercle extérieur, et pour l'autre d'empêcher ce cheminement. La prise des pions sera un atout pour se libérer ou pour enfermer.

Sapin, gems

Tarif: 30 € (30X30), gems de couleur, hors frais de livraison





# Les jeux de plateau, sur table:



**TOC 4 ou TOC 6**

## Jeu du tock:

Originaire du Canada, le jeu de tock reprend les principes de nos petits chevaux, mais en y remplaçant, pour le déplacement des pions, le lancer de dé par un jeu de cartes. Le jeu de Toc peut se jouer à 2 joueurs, à 4 joueurs ou à 6 (équipes de 2 joueurs). Il faudra allier tactique et stratégie d'équipe afin d'être le plus rapide ...

**Tarif (4 jrs): 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, jeu de 54 cartes,**

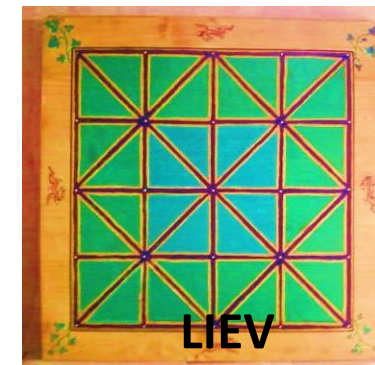
**Tarif (6 jrs): 35 € (30 x 30), pièces bois, 2 jeux de cartes**  
**Hors frais de livraison**

## Le lièvre et les chasseurs:

Qui du lièvre ou des chasseurs réussira à bloquer l'autre, ou à éliminer ses adversaires ? Un jeu de course poursuite et de stratégie pour réussir sa mission.

Sapin, bois exotique

**Tarif: 30 € (30X30), gems de couleur ou pièces en bois, hors frais de livraison**



## Equilibro:

De 2 à 4 joueurs peuvent s'affronter sur le plateau tenu en équilibre précaire. Qui fera basculer le plateau ?

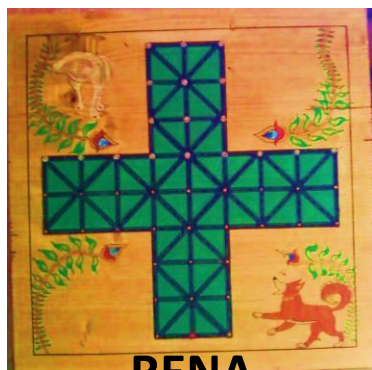
**Tarif: 80 € (40X40), pièces en bois, hors frais de livraison**



**EQUIL**



# Les jeux de plateau, sur table:



**RENA**

## Le renard et les oies:

Du même acabit que le jeu du lièvre avec un « terrain » de jeu très différent. Qui de maître goupil ou des oies réussira ?

La stratégie sera de mise pour gagner.

Sapin, bois exotique

**Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois ou gems de couleur, hors frais de livraison**

## Chasser les filles:

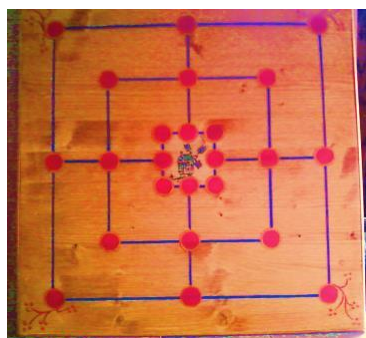
Une course-poursuite pour éliminer les pions de son adversaire. Le hasard fera bien, ou pas, les choses. L'Islande s'ouvre à vous avec ce jeu.

Sapin, gems

**Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur ou gems de couleur, hors frais de livraison**



**FILLES**



**MOULIN**

## Jeu du moulin:

Chaque joueur tente de placer ses pièces de manière à réaliser ensuite des lignes de 3 pions. A chaque ligné réalisée on retire une pièce à son adversaire. A vous de jouer!

Sapin, bois exotique

**Tarif: 30 € (30X30), pièces en bois de couleur, hors frais de livraison**



# Décoration:



Chalands Fleuris,  
Saint André des Eaux



Cirque Zavatta, série de 3 figurines



Fresque Fête médiévale Guérande



Ville de Guérande, décorations de Noël et Médiévale



Maison des Paludiers à Saillé . Série de 4 figurines

Figurines, déco, pour illustrer vos thèmes de fêtes, votre univers. Fabrication et mise en peinture à l'atelier.

Hauteur 160 cm environ, tarif: 100 € (pied compris)





La « Ludotek »:



# La « Ludotek »:

Jeux de palets, de boules, de quilles, de billes, de réflexion et sportifs.  
Les voici réunis pour votre plus grand plaisir.

## + de 120 jeux différents!





LES JEUX DE PALETS			LES JEUX DE BOULES		
1	Le jeu de la grenouille	5 palets en laiton	1	Le boultenn	3 boules
2	Les palets sur planche en bois	5 Palets en fonte	2	<b>Le patigo ou trou du chat</b>	5 boules
3	Les palets sur cible en bois	5 palets en fonte	3	<b>La boule pendante</b>	5 boules
4	Les palets sur planche à trous	5 palets en fonte d'acier	4	<b>Le passe-boules</b>	5 boules
5	<b>Le jeu du sabot sur planche</b>	5 palets en laiton ou bois	5	Le billard japonais géant (3 m)	10 boules
6	Le jeu du sabot sur ressort	5 palets en laiton ou bois	6	Le billard japonais	10 boules
7	<b>La boîte à palets</b>	5 palets en laiton ou bois	7	<b>Le passe-muraille</b>	5 boules
8	La boîte à palets "BZH"	6 palets en laiton ou bois	8	Boules plombées de Morlaix	<b>hors location</b>
9	La galoche sur billot	6 palets de 1 kg	9	<b>Le château-fort</b>	Balles ou arc (animation Médiévale)
10	La galoche Bigoudène	3 palets	10	<b>Le chamboule-tout médiéval</b>	5 balles (animation Médiévale)
11	La galoche de Redon	2 ou 3 palets	11	<b>Hastings 1066</b>	5 balles (animation Médiévale)
12	La galoche ou bique	2 ou 3 palets	12	<b>Monte-bleu (boule à la pente)</b>	1 boule en bois sur piste
13	La galoche d'Assérac	2 ou 3 palets	13	<b>Jeu de croquet</b>	4 maillets, 4 boules, arceaux
14	La galoche à ruser	2 ou 3 palets	14	A boulets rouge (années 40)	5 balles
15	La galoche ou pitao	2 ou 3 palets	15	<b>Jeu de gruyère</b>	Monter une boule au plus haut
16	Le jeu de palets sur table	20 palets en bois	16	<b>Jeu de PaBbahl</b>	Lancer de balles
17	<b>Le passe-trappe</b>	10 palets en bois	<b>LES JEUX DE BILLES</b>		
18	Le jederezig	10 palets en caoutchouc	1	Circuit de billes avec voitures	Sable
19	Rikli ha riskl	10 palets en bois	2	Roul' ta bille	De la Terre à la Lune
20	Les palets sur planche de plomb (palaïton)	Palets en laiton (2,80m)	3	Roul' ta bille	Les 7 îles
21	Les palets sur planche de plomb (fonte acier)	Palets en fonte d'acier (4,50m)	4	Le jeu de l'hermine	Bouchons ou billes
22	<b>Palets sur cible en plomb (jeu de l'écu)</b>	5 palets en laiton (ou écus)	5	Le labyrinthe	Bille acier
23	Palets sur route du pays guérandais	2 palets en acier/joueur	6	Le jeu de la saline (en équipe)	Billes
24	<b>Shuffle board (4) (4 m)</b>	4 palets en bois	7	<b>Jeu de la Bagatelle</b>	"Flipper" en bois avec billes
25	Triskell sur planche bois	6 palets en laiton	8	Kick Off!	Jeu de football en 1 contre 1
26	Palets sur table en "mode pétank"	12 palets en bois et 1 maître	9	Klask	Jeu de "foot" avec pénalités, en 1 contre 1
27	Le shuffle puck	Le hockey sur table	<b>LES AUTRES JEUX</b>		
28	<b>Jeu du Fakir</b>	5 palets en bois	1	Jeu des Toupies Pol' Air	5 toupies pour faire des points
29	<b>Jeu du Trou-Madame ou des Portiques</b>	10 palets en bois à rouler	2	La roue de la fortune	Jeu de loterie
<b>LES JEUX DE QUILLES</b>			3	Roule ma poule	Jeu de loterie
1	<b>Le kilhoù kozh</b>	5 boules	4	<b>Jeu des anneaux</b>	Lancer 5 anneaux
2	Les quilles de Plogastel St G.	3 boules	5	<b>Jeu des anneaux géant</b>	Lancer 5 anneaux
3	Les quilles du Cap Sizun	3 galets	6	<b>Jeu des anneaux sur écu</b>	Lancer 5 anneaux
4	<b>Les quilles du Leon (droit)</b>	3 boules	7	<b>Lancer du fer à cheval</b>	5 fers à passer autour des piquets
5	Les quilles du Leon (talus)	3 boules	8	<b>Hit the Huns</b>	1 arc et 3 flèches pour tomber les têtes!
6	Les quilles de Pomeleuc	1 boule mortaisée	9	<b>Petank kub</b>	Des dés pour jouer comme aux boules!
7	Les quilles de Trédias	1 boule mortaisée	10	<b>Le château-fort</b>	Une arbalète et ses carreaux
8	Les quilles de Muel	9 têtes de maillets	<b>JEUX SPORTIFS</b>		
9	Les quilles de Carhaix	2 boules mortaisées	1	<b>Le Tire à la corde</b>	Corde de 35 m
10	<b>Les quilles de la cité médiévale</b>	3 tonneaux	2	<b>Le Bazh yod</b>	Le jeu du bâton de bouillie
11	<b>Le birinig</b>	Quilles sur plateau+ boule sur un mât	3	Lever d'essieu	1 essieu de charrette de 40 kg
12	Le mölkk	Un bâton pour abattre des quilles	4	<b>La compagnie en marche</b>	Animation médiévale
13	Le jeu de la toupie des Indes (rénovation)	Une toupie pour abattre des quilles	5	<b>La joute médiévale (foulard)</b>	Animation médiévale
14	<b>Le Kubb (jeu viking)</b>	6 bâtons de bois	6	<b>Le duel médiéval</b>	Animation médiévale
15	Quilles de Bilac	1 boule mortaisée	7	<b>Jeu de la quintaine</b>	Animation médiévale
16	Jeu de quilles sur table (quilles en folie)	5 boules en bois	8	<b>Cracher de bigorneau</b>	Animation originale
17	<b>Table skittles</b>	Quilles sur plateau +boule sur un mât	<b>JEUX DE TABLE</b>		
18	<b>Le bowling médiéval</b>	Une piste de 4 m et 9 quilles	1	<b>Gwezboell ou Jeu du Roi</b>	Jeu du Moyen Age ( stratégie)
19	Le bowling WWI	Une piste de 4 m et 9 quilles	2	<b>Jeu de Fidchell</b>	Jeu du Moyen Age ( stratégie)
20	Le bowling WWII	Une piste de 4 m et 9 quilles	3	<b>Jeu des Mérelles ou du Moulin</b>	Jeu du Moyen Age (Réflexion)
21	Le bowling de Brière	Une piste de 4 m et 9 quilles	4	<b>Jeu de L'Alquerque</b>	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
<b>LES JEUX DE SOCIETE</b>			5	<b>Les 16 soldats (Sri Lanka)</b>	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
1	Jeu du pays de Guérande/saint-Nazaire	Jeu de questions et d'humour	6	<b>Fanorona</b>	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
2	Jeu de Nantes Métropole	Jeu de questions et d'humour	7	<b>Dablot Prejnesne</b>	Jeu du Moyen Age (Stratégie)
3	Jeu du pays de Vannes/ Auray	Jeu de questions et d'humour	8	<b>Jeu des Bâtonnets</b>	Jeu du Moyen Age (Réflexion)
4	Jeu du Pays de Morlaix	Jeu de questions et d'humour	9	<b>Jeu du Renard et les Oies</b>	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
5	Breizhit!	Jeu de questions et d'humour	10	<b>Jeu du Lièvre et les Chasseurs</b>	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
6	Jeu du Pays de Retz	Jeu de questions et d'humour	11	<b>Jeu Chasser les Filles</b>	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
7	Carcassonne	Stratégie et tactique pour créer la cité	12	<b>Jeu de la Chasse au Loup</b>	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
8	Golden Horn	La course au trésor	13	<b>Daldosa</b>	Jeu du Moyen Age (Poursuite)
9	Strike	Jeu de dés	14	<b>Shut the box</b>	Jeu de dés de comptoir (M.Age)
10	<b>The Graal Quest</b>	Pari, stratégie pour la course à la victoire	15	<b>Jeu de la Boîte de Bohême</b>	Jeu du Moyen Age (Hasard et pari)
11	<b>Gare au chat !</b>	Jeu de réflexe	16	<b>Jeu de L'aluette/ La vache</b>	Jeu de cartes médiéval
12	<b>Korridor</b>	Jeu de stratégie	17	Le jeu de Tock	Jeu de plateau avec cartes
13			18	Dames chinoises	Jeu de stratégie



# Jeux de palets de Bretagne:



Palets bretons sur planche bois



Boîte à cases



Le sabot sur ressort



Le sabot



La grenouille



Palets sur planche à trous



Palaitons sur plomb



Palet sur route de Guérande



Galoche de Redon



Galoche bigoudène



Palets acier sur plomb



Palets sur cible



Galoche à ruser



Jeux de galoche



Galoche sur billot



# Jeux de palets du Monde, créations :



Palets à glisser



Le jeu des portiques. Les palets doivent rouler et passer les portes



Passe-trappe ou flitzer



Jeu du Fakir



« Rikl ha riskl »



Plateau suisse



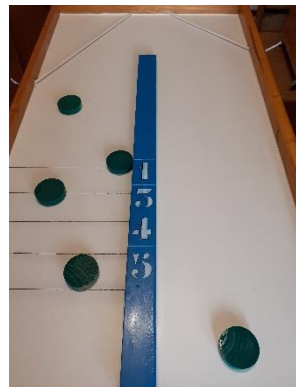
Palets en « mod petank »



Shuffle board



Shuffle-puck: jeu de hockey



← Palets sur table à rebonds



Le triskell



Boîte BZH



# Jeux de quilles de Bretagne:



Quilles du Léon droit



Quilles du Léon sur talus



Quilles de Plogastel St Germain



Kilhoù kozh



Quilles de Trédias



Quilles de Muël



Quilles du Cap



Quilles de Carhaix



Quilles de Saint André Des Eaux



Birinig



Quilles de Pomeleuc



# Jeux de quilles du Monde, créations:



Toupie des Indes



Quilles sur table



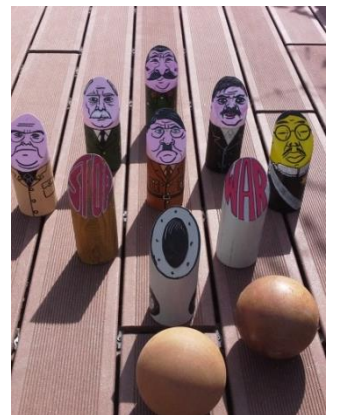
Table skittles



Mölky (Finlande)



Quilles de Guérande



Bowling WWII



Bowling médiéval



Folie en Brière



Kubb (Suède)

Bowling WWI

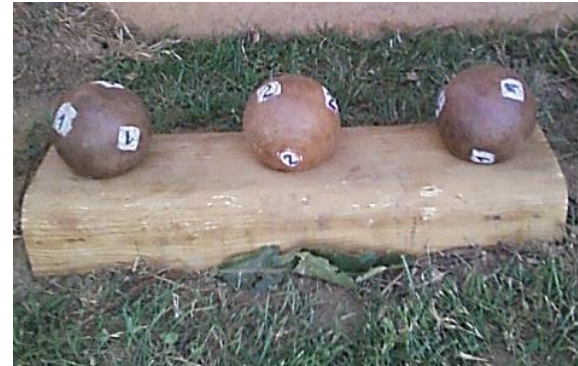




# Les jeux de boules de Bretagne:



Passe-boules



Le boutenn



Billard Briéron: la grenouille double les points



La boule pendante



La boule-à-la-pente



Le trou du chat



# Les jeux de boules et de balles du Monde, créations:



Billard japonais



Billard japonais géant



Le Passe-muraille



Jeu du « gryère »



Le château-fort



Jeu de passe-balles



1066: le fortin normand



Jeu de croquet

Jeu de « corn hole »





# Les jeux de billes, autres jeux, créations:



Circuit de billes avec des voitures ou des cyclistes. Votre adresse sera requise pour déjouer les périls mis sur votre route.



Le labyrinthe, une grande maîtrise pour atteindre l'arrivée.



Le jeu de Bagatelle, le « flipper » en bois.



Klask : onomatopée provoquée par la chute d'un pion dans le but. Met en général le possesseur dudit pion enrage, surtout en voyant son adversaire se moquer de lui ouvertement !



Le jeu de l'hermine avec des billes à faire entrer dans les trous sur la table.



De la Terre à la Lune



Les 7 îles



# Autres jeux, jeux de loterie, créations:



Hit the Huns: Une arbalète et ses carreaux pour faire tomber les têtes !



2,50 m\*1,45 m !

A l'assaut du château: saisissez-vous de l'arbalète pour faire tomber les soldats



« Equilibro »



Petank kub: les dés d'une même couleur au plus près du piquet marquent leurs points. Maîtrise et chance devront être au rdv!



Jeu du « roule ma poule »



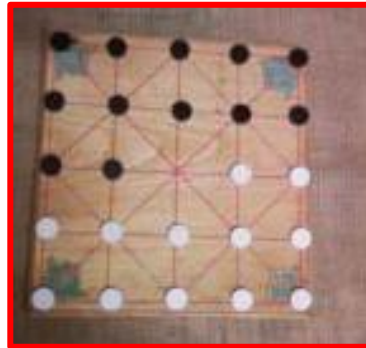
Le jeu des toupies.



La roue de la fortune



# Les jeux de stratégie, de tactique:



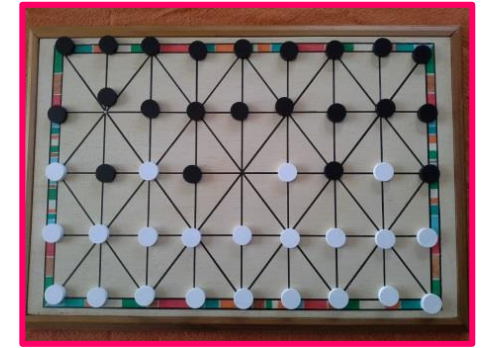
\* L'Alquerque, le jeu de Dames à la mode orientale



• Singha,, jeu dérivé de l'alquerque (Sri Lanka)



\*Dablot Prejjesne, un jeu dérivé de l'alquerque (Laponie)



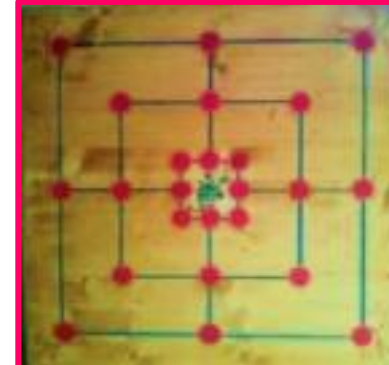
• Jeu de Fanorona. Dérivé de l'alquerque .Jeu malgache.



\* Tablut ou Gwezboell, jeu d'échecs viking.



\* Fidchell, les échecs celtés



\* Jeu des Mérelles ou jeu du Moulin.



\* Le jeu des Bâtonnets.



\* Jeu de l'attrape-souris. Qui saura s'échapper à temps?

**\*Les jeux marqués d'une astérisque peuvent être proposés en animation médiévale**

\*Jeu de l'aluette ou de la vache.





# Les jeux de poursuite et de hasard:



\* Jeu du « chasser les filles » (Islande)



\* Daldosa, jeu de poursuite (Norvège)



\* Le Lièvre et les Chasseurs. Rien ne sert de courir, il faut savoir échapper à la meute...



\* Le Renard et les Oies. Maître Goupil saura-t-il déjouer le piège tendu par les oies ?



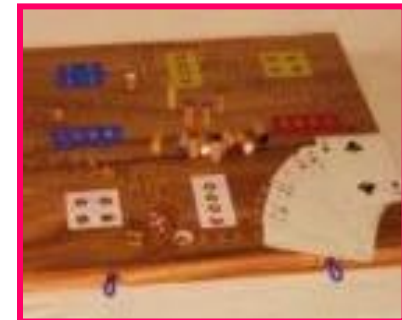
\* La Chasse au Loup.



\* Jeu de la boîte de Bohême. Jeu tchèque du Moyen-Age.



\* « Shut the box », jeu de dés pour réussir à fermer tous les chiffres.



Jeu de Toc (Canada), qui lie pions et jeu de cartes.

\*Les jeux marqués d'une astérisque peuvent être proposés en animation médiévale



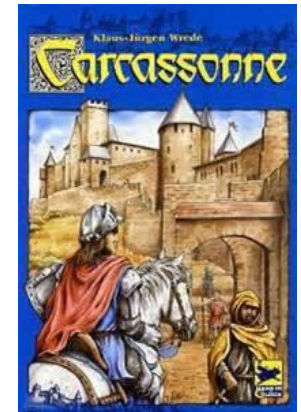
# Les jeux de société:



**The Graal Quest:** Lancer les cavaliers à l'assaut de la piste, et pariez sur les bonnes couleurs pour gagner des points. Bluff, stratégie et tactique seront vos alliés pour faire triompher vos choix et déjouer les coups de vos adversaires (2 à 5 joueurs ou équipes).

**Carcassonne** est un jeu de pose de tuiles, où l'on construit le plateau de jeu au cours de la partie. Des points sont attribués en fonction de la taille des combinaisons créées — villes, champs, routes, abbayes.

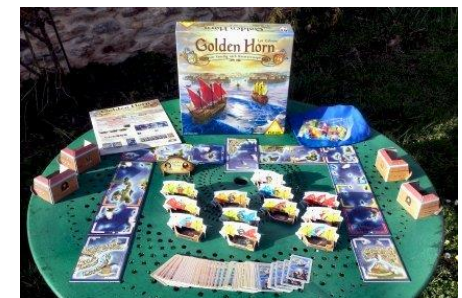
Le jeu commence avec une seule tuile, les autres étant cachées dans la pioche. Chacun à son tour, les joueurs piochent une tuile et tentent de la placer, en respectant les tuiles déjà placées : les villes et les routes ne peuvent être coupées.



**Korridor** est un jeu de stratégie pour ralentir son adversaire et développer son propre cheminement pour atteindre la ligne opposée, avant le joueur adverse. Pour cela chaque joueur dispose de barrières, à placer de manière judicieuse, sans bloquer le pion de son adversaire. A vous de jouer!

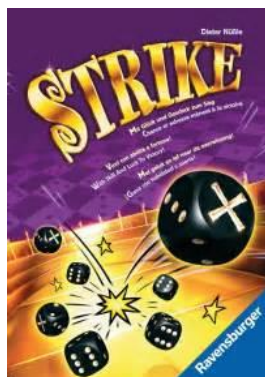
Parcourez la méditerranée à la recherche des meilleures opportunités de commerce !

**Golden Horn** est un jeu de plateau et de parcours qui vous embarque dans une course entre Venise et Constantinople. A la tête de vos trois goélettes, soyez audacieux pour devenir le maître de la Corne d'Or !





# Les jeux de société:

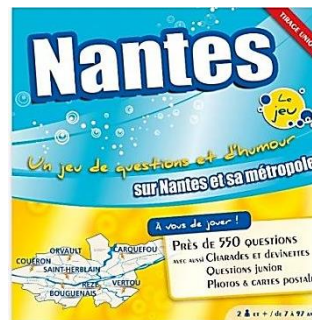
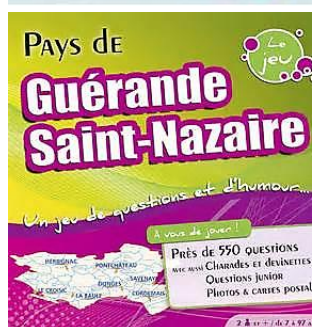
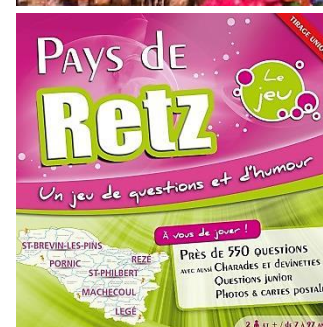
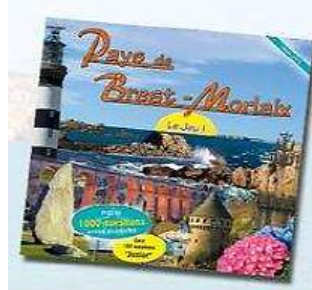
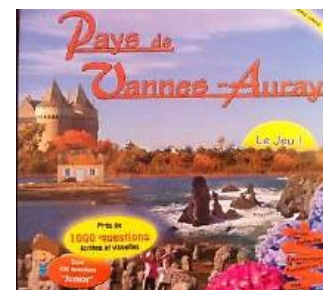


Avec **Strike**, passez à l'action ! Tentez votre chance aux dés et faites preuve d'adresse!

Un jeu de société original, local et convivial basé sur le principe des questions – réponses. Près de **550 questions écrites et photos avec aussi des charades et devinettes, des questions "junior"** qui traitent de sujets aussi variés que l'Histoire ou la géographie, le patrimoine, les traditions locales, l'actualité ou les personnages célèbres qui ont marqué le **Pays de Guérande - Saint-Nazaire, Nantes Métropole, le Pays de Vannes Auray, le Pays de Morlaix et le Pays de Retz**. Le tout de manière très ludique et avec humour.

**Nouveau! Le jeu sur la commune de Saint-André- des-Eaux (44)**

« **Breizhit!** », Un jeu de société original, local et convivial basé sur le principe des questions – réponses. Le tout en breton, avec aussi un livret en français.





# Les sports:



Le tire-à-la corde

**Le tire à la corde (Chech fun)** peut trouver son origine chez les marins et les cordiers. Normalement la corde fait 25 m de long et 4 cm de diamètre. On place un témoin au centre et deux autres à 3 m de part et d'autre. La partie se déroule en deux manches et, le cas échéant, une belle. Pour l'emporter il faut faire passer le témoin de l'équipe adverse au-delà du témoin fixé au sol (fourche, piquet) et placé au centre de la corde au départ.

« **La compagnie en marche** », est une épreuve collective. Comment avancer tous ensemble pour battre ses adversaires ? Joie et bonne humeur sont au rendez-vous dans ce challenge collectif.



En avant la compagnie !



Le lever d'essieu (47,5 kg)

**Le lever de l'essieu de charrette (an ahel karr).** Un "exercice" de force pure qui tire son origine des défis que se lançaient les paysans venus au bourg faire faire un travail par le charron et qui devaient faire la queue. Car le charron était très sollicité et il y avait du monde à la forge...Quoi de plus simple que de se défier : à qui soulèverait la plus lourde enclume, à qui lèverait le plus possible l'essieu le plus lourd, etc....

**Le "Bazh-yod" (bâton à bouillie)** était un jeu de veillée et de pardon. Ce jeu très ancien reste très populaire en Bretagne, en Espagne ou en Sibérie. Il se joue entre deux joueurs ; chacun s'assied face à l'autre et appuie ses pieds sur une planche ou un banc renversé qui les sépare et qui est fixé au sol. Le bâton (qui mesure normalement 50 cm de long et 4 cm de diamètre) est tenu à bout de bras et chaque joueur tire de son mieux pour attirer l'adversaire à lui ou lui faire lâcher prise.



Le bazh yod



# Les jeux médiévaux:



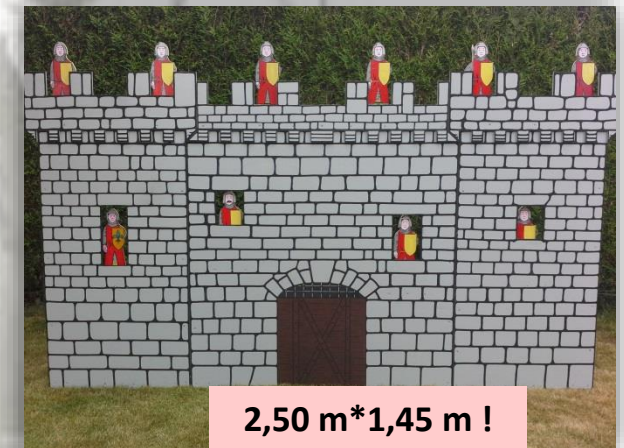
Le jeu de la quintaine:

Enfourchez votre fier destrier, munissez- vous de votre lance et tentez de frapper l'écu sans vous faire toucher par le sac.

Ce jeu, très populaire, a émergé à l'époque où francs et normands commençaient à utiliser la lance dans les batailles.

Cette technique très éprouvante nécessitait de l'entraînement.

Maintenant à vous de jouer !



A l'assaut du château: saisissez- vous de l'arbalète pour faire tomber les soldats et remporter la bataille!

Une soixantaine de jeux médiévaux ou d'inspiration médiévale sont proposés au « katalog ». Entre jeux de palets, de quilles, de boules, sports et autres jeux sur table. Le choix est large!



# Les épreuves de chevalerie:



**Le jeu du bâton:** Une épreuve de force proposée également dans le cadre des animations médiévales. Il faut arracher le bâton des mains de son adversaire ou le soulever s'il ne veut pas lâcher prise. Le jeu se joue en deux manches gagnantes.



**Le foulard dans le dos:** Une épreuve d'agilité et de vitesse. Les deux « combattants » se positionnent au centre du cercle, et au signal cherchent à prendre le foulard dans le dos de l'adversaire. Le jeu se joue en deux manches gagnantes. Attention, celui qui sort du cercle perd la manche.

**INITIATION CHEVALERIE**





**Code de la chevalerie:**  
Ton adversaire tu respecteras, dans l'honneur tu combattras, toujours vaillant tu seras, renoncement jamais tu n'éprouveras, le bien et la justice tu feras.

 <b>Épreuve 1:</b> <b>La force</b> <b>LE BAZH YOD:</b> Arracher le bâton des mains de son adversaire, ou le soulever! Chacun des adversaires est assis de chaque côté d'une planche.	 <b>Épreuve 2:</b> <b>La maîtrise</b> <b>DUEL SUR LA POUTRE:</b> A l'aide d'une lance, il faut pousser son adversaire, en prenant appui sur son bouclier, pour qu'il chute, mais... sans chuter soi-même !
 <b>Épreuve 3:</b> <b>L'agilité</b> <b>LE FOULARD DANS LE DOS:</b> Par sa vitesse, son agilité, il faut arracher le foulard dans le dos de son adversaire.	 <b>Épreuve 4:</b> <b>L'adresse</b> <b>SAUVER LA PRINCESSE:</b> Par son adresse, il faut éliminer les gardiens qui retiennent contre son gré la princesse.



**Le duel sur la poutre:** Une épreuve de maîtrise. Les deux « combattants » se mettent en position de combat. Notre maître d'armes explique au préalable le positionnement des pieds sur la poutre pour obtenir le meilleur équilibre, la maîtrise de l'écu et de l'arme afin d'être efficace et se protéger. Celui qui pose un pied par terre perd la manche. Le jeu se joue en trois manches gagnantes.



**L'assaut du château-fort:** Une épreuve d'adresse. L'objectif est de libérer la princesse retenue contre son gré par le Prince Noir, et deux gardiens. A l'aide de 5 balles, il faut abattre les cibles.



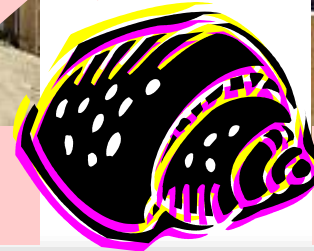
# Le cracher de bigorneau:



**BONNE  
HUMEUR ET  
FOU RIRE  
GARANTI**



- ❖ Record du Monde: 10.41 m
- ❖ Record en animation médiévale: 10.05 m



- ❖ Succès garanti
- ❖ Plaisir et émotion



**ECHELLE DES VENTS**

**FORCE 0: AUCUN RISQUE.**  
Le joueur doit puiser au fond de lui pour souffler et assurer l'envoi du bigorneau.  
Attention à l'excès de prise de souffle, un bigorneau est vite avalé!  
Le public doit rester vigilant, il y a des joueurs maladroits, voire des bigorneaux très agressifs...

**FORCE 6: RISQUE !**  
Le vent est un élément à prendre en considération par le joueur, et le public. La vigilance la plus extrême est demandée afin d'éviter tout accident.  
**Attention un bigorneau peut en cacher un autre.**

**FORCE 12: DANGER !**  
Attention au retour de bigorneau, ou à son envoi (ou ça vole un bigorneau!)  
Le public doit rester très vigilant et surtout ne pas essayer de rattraper l'animal, au risque d'y perdre la main...  
**Le casque devient obligatoire...**



**PORT  
DU CASQUE**

**OBLIGATOIRE**



# Tarifs des prestations:



# Tarifs des prestations:



# Conditions générales:

## PRINCIPES GENERAUX

Le fait de passer commande implique l'adhésion entière et sans réserve du client aux conditions générales de vente de C'Hoarioù Bro Gwenrann (ci-après désignée par C'HBG). Toute condition posée par le client à quelque moment que ce soit sera donc inopposable à C'HBG.

## PRESTATIONS DE SERVICE

Chaque prestation de service est validée par un devis signé au préalable par le client. Un contrat pourra être établi pour définir les modalités de mise en place, qui sera signé par les deux parties.

En cas d'annulation du seul fait de l'organisateur, tout contrat ou devis signé étant dû, C'HBG sera indemnisée à 100% de la valeur de la prestation prévue.

En cas d'annulation pour intempérie:

→ Annulation après signature du devis et avant le départ des animateurs: 50 % du montant est dû.

→ Annulation après signature du devis et après le départ des animateurs: 75 % du montant est dû.

Le forfait est appliqué en fonction du nombre de jeux. Le nombre des animateurs est précisé à titre indicatif, C'HBG se réserve le droit de le modifier à la baisse ou à la hausse. L'organisateur ne pourra bénéficier d'aucun remboursement, ni de plus-value, suite à cette modification. Les repas sont à fournir. Dans le cas contraire, un supplément forfaitaire de 13 euros par repas sera facturé.

Un hébergement pourra être fourni pour des interventions sur plusieurs jours ou un déplacement lointain. Il devra être en chambre individuelle à l'hôtel ou en gîte. Les réservations seront faites par l'organisateur qui communiquera les informations à C'HBG.

Sur le point sécurité, l'organisateur contractera les assurances nécessaires à l'activité sur l'espace de jeux. C'HBG communiquera sa demande de matériel via le devis ou le contrat. C'HBG se réserve le droit d'annuler ou de diminuer le nombre de jeux si elle juge que le matériel mis à disposition est insuffisant par rapport à la demande et pour assurer la sécurité. Cette décision ne saurait en aucun cas modifier le tarif de l'intervention.

En cas de dégradation, perte ou vol (jeu, accessoires, éléments de communication, décoration, véhicule) par le public ou toute personne, C'HBG se réserve le droit de facturer le préjudice.

**Dans le cas d'une prestation « Conseil et formation », C'HBG se réserve le droit de conserver le chèque de caution tout ou partie, ou de facturer en sus la différence dans le cas de perte ou dégradation des jeux déposés.**

Les frais kilométriques sont de 0.30€ / km.

## COMMANDES DE PRODUITS (JEUX etc...)

Les commandes ne sont définitives que lorsqu'elles ont été acceptées expressément par la Direction de C'HBG et, en tous cas validées par une date de livraison, et le paiement (voir le chapitre conditions de paiement)..

## EXPEDITION-LIVRAISON

C'HBG se réserve le choix du moyen de livraison. Les produits sont livrés par le service postal, ou par les moyens de l'entreprise. Le délai est de 15 jours entre la commande et la livraison des produits.

## CONDITIONS DE PAIEMENT-DELAIS

Un acompte de 50% est versé à la signature du devis sur les prestations de service. Le solde de la facture s'effectue à l'issue de celles-ci après la remise de la facture dans un délai de 30 jours maximum.

Le paiement des produits s'effectue avant la livraison (frais de port et livraison inclus). La facture sera remise avec la livraison.

La loi du 22 mars 2012 instaure, depuis le 1<sup>er</sup> janvier 2013, une indemnité forfaitaire pour frais de recouvrement en cas de retard de paiement dans les transactions commerciales. Celle-ci est fixée par décret à un montant de 40 euros et est due de plein droit dès le premier jour de retard de paiement (art. D.441-5 du Code de commerce), en plus des pénalités de retard fixées à 10 % du montant de la facture.





### **Les animations grand public, d'entreprises:**

A partir de 310 € la journée autour de 8 jeux, avec un animateur. Le tarif est fonction du nombre de jeux, de journées et d'animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.

### **Les animations médiévales:**

A partir de 400 € la journée autour d'une dizaine de jeux d'adresse et de plateau.

Le tarif est en fonction du nombre de jeux, de journées et d'animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.

### **Les anniversaire d'enfants:**

A partir de 180 € la demi- journée avec 6/7 jeux pour 10 enfants environ. Le tarif est fonction du nombre d'enfants, de jeux et des animateurs.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.





## Conseil, formation pour des jeux sur une journée, un w-end:

A partir de 12,50€ le jeu pour la journée livré et repris.

Le kit 3 jeux est à 35 €.

Le tarif est fonction du nombre de jeux, de journées.

Sur simple demande nous vous transmettons un devis détaillé en fonction de vos besoins et contraintes.





# Le hit parade ludique:





# La revue de presse:



# La revue de presse:







**GUÉRENDE**  
**Découvrir les jeux traditionnels avec Choarhou Bro Gweran**  
 Du nouveau dans l'animation  
 D'après des sites, Dominique Amisae fait découvrir les jeux traditionnels, via l'association Choarhou Bro Gweran. Il est animé par son père, mais aussi par la région. Ce jeu est membre de l'association de la Fédération Française des Jeux et Sports Traditionnels. Cette expérience, il le dit, est très enrichissante. Les jeux traditionnels sont très appréciés par les habitants de Guérande. Ils sont adaptés pour les particuliers, mais aussi dans le cadre d'animations organisées. Les collecteurs locaux, associations, les maisons traditionnelles, les instituts et établissements, les écoles européennes... La région...

**SAINT-LYPHARD**  
**Des jeux traditionnels à Kerhinet ce dimanche**  
 L'appel à la participation régionale pour les fêtes de Noël est lancé. Les exposants seront à Kerhinet, de 10h à 19h, dans la salle des sports de la Vinière. Quarante-deux exposants seront à vous et il sera permis de découvrir les jeux de Guérande et Saint-Lyphard. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**GUÉRENDE**  
**Atelier accessoires de la Fête médiévale**  
 Ils récupèrent, réparent, raffinent...  
 Inauguré le 26 mars, Stéphane Phan Thanh et Luc Portet, coordonnateurs de la Fête, accompagnés de quelques membres du comité (Vanoussa Chabry, Jo Guillier et André Bertho) sont allés rendre visite aux bricoleurs de l'atelier «Accessoires» de la Fête médiévale. Dominique Amisae et Hubert Solby (département membres du comité de pilotage), Michel Tardieu et Ghislain Chauveau, les ont rencontrés.

**GUÉRENDE**  
**Ça bricole pour la fête médiévale**  
 Pour la 16<sup>ème</sup> édition de la Fête médiévale, les bénévoles de l'atelier accessoires sont en pleine activité. Une poignée de passionnés se retrouvent chaque semaine pour concevoir, concevoir et peindre les chaises, tables et accessoires qui vont habiller la fête. Gérard Janicot, responsable de l'atelier, a fait un tour de table avec les membres de l'atelier. Ils ont discuté de la fabrication des objets qui accompagneront la fête. Il y a une vraie synergie entre eux et ils sont nombreux à venir travailler avec Michel et Hubert qui sont les responsables de l'atelier. C'est un esprit, on aime la fête médiévale, on aime le travail manuel, on aime retrouver et de retrouver des objets qui accompagnent la fête. Cette année, il y a eu beaucoup de travail. Ils ont travaillé sur l'histoire. Avec le comité de pilotage, ils ont travaillé sur la fabrication des accessoires. Ils ont travaillé sur la fabrication des accessoires. Ils ont travaillé sur la fabrication des accessoires.

**GUÉRENDE**  
**Le jeu du Pays de Retz**  
 C'est l'occasion de redécouvrir notre territoire.  
 Dominique Amisae, animateur de jeu, vient de sortir son tout premier jeu de société « Pays de Retz » à Saint-Nazaire. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**SAINT-LYPHARD**  
**Le Père Noël arrive en hélicoptère**  
 Le comité des fêtes organise son marché de Noël, samedi 6 décembre, de 10h à 19h et dimanche 7, de 10h à 19h, dans la salle des sports de la Vinière. Quarante-deux exposants seront à vous et il sera permis de découvrir les jeux de Guérande et Saint-Lyphard. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**GUÉRENDE**  
**Fête médiévale : l'atelier « accessoires » ouvre ses portes**  
 Outremer - Publié le 01/06/2016  
 L'atelier « accessoires » fondonne tous les outils et occasions des travaux de menuiserie, peinture, avec un petit budget qui suffit à peindre. Par chance, ces bénévoles sont très nombreux et la fête de la méditerranée de Guérande sont du plus bel effet. Parmi des bénévoles, Robert Chassat, qui a intégré l'atelier depuis l'année 2000, a voulu proposer de la coupe du bois et la présentation de nouveaux. Quant aux élus comme Stéphanie Phan Thanh, la maire elle a reconnu être « bluffée par la qualité du travail de ces sept personnes. Je trouve ça magnifique, et ces bénévoles sont aussi des artistes ». Enfin, ces accessoires termineront pas dans un hangar rempli de poussières, car ils seront réutilisés dans d'autres manifestations et/ou revendus à l'occasion des éditions futures.

**GUÉRENDE**  
**Atelier accessoires de la Fête médiévale**  
 Ils récupèrent, réparent, raffinent...  
 Inauguré le 26 mars, Stéphane Phan Thanh et Luc Portet, coordonnateurs de la Fête, accompagnés de quelques membres du comité (Vanoussa Chabry, Jo Guillier et André Bertho) sont allés rendre visite aux bricoleurs de l'atelier «Accessoires» de la Fête médiévale. Dominique Amisae et Hubert Solby (département membres du comité de pilotage), Michel Tardieu et Ghislain Chauveau, les ont rencontrés.

**GUÉRENDE**  
**Le jeu du Pays de Retz**  
 C'est l'occasion de redécouvrir notre territoire.  
 Dominique Amisae, animateur de jeu, vient de sortir son tout premier jeu de société « Pays de Retz » à Saint-Nazaire. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**SAINT-LYPHARD**  
**Le Père Noël arrive en hélicoptère**  
 Le comité des fêtes organise son marché de Noël, samedi 6 décembre, de 10h à 19h et dimanche 7, de 10h à 19h, dans la salle des sports de la Vinière. Quarante-deux exposants seront à vous et il sera permis de découvrir les jeux de Guérande et Saint-Lyphard. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**GUÉRENDE**  
**Fête médiévale : l'atelier « accessoires » ouvre ses portes**  
 Outremer - Publié le 01/06/2016  
 L'atelier « accessoires » fondonne tous les outils et occasions des travaux de menuiserie, peinture, avec un petit budget qui suffit à peindre. Par chance, ces bénévoles sont très nombreux et la fête de la méditerranée de Guérande sont du plus bel effet. Parmi des bénévoles, Robert Chassat, qui a intégré l'atelier depuis l'année 2000, a voulu proposer de la coupe du bois et la présentation de nouveaux. Quant aux élus comme Stéphanie Phan Thanh, la maire elle a reconnu être « bluffée par la qualité du travail de ces sept personnes. Je trouve ça magnifique, et ces bénévoles sont aussi des artistes ». Enfin, ces accessoires termineront pas dans un hangar rempli de poussières, car ils seront réutilisés dans d'autres manifestations et/ou revendus à l'occasion des éditions futures.

**GUÉRENDE**  
**Atelier accessoires de la Fête médiévale**  
 Ils récupèrent, réparent, raffinent...  
 Inauguré le 26 mars, Stéphane Phan Thanh et Luc Portet, coordonnateurs de la Fête, accompagnés de quelques membres du comité (Vanoussa Chabry, Jo Guillier et André Bertho) sont allés rendre visite aux bricoleurs de l'atelier «Accessoires» de la Fête médiévale. Dominique Amisae et Hubert Solby (département membres du comité de pilotage), Michel Tardieu et Ghislain Chauveau, les ont rencontrés.

**GUÉRENDE**  
**Le jeu du Pays de Retz**  
 C'est l'occasion de redécouvrir notre territoire.  
 Dominique Amisae, animateur de jeu, vient de sortir son tout premier jeu de société « Pays de Retz » à Saint-Nazaire. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**SAINT-LYPHARD**  
**Le Père Noël arrive en hélicoptère**  
 Le comité des fêtes organise son marché de Noël, samedi 6 décembre, de 10h à 19h et dimanche 7, de 10h à 19h, dans la salle des sports de la Vinière. Quarante-deux exposants seront à vous et il sera permis de découvrir les jeux de Guérande et Saint-Lyphard. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**GUÉRENDE**  
**Fête médiévale : l'atelier « accessoires » ouvre ses portes**  
 Outremer - Publié le 01/06/2016  
 L'atelier « accessoires » fondonne tous les outils et occasions des travaux de menuiserie, peinture, avec un petit budget qui suffit à peindre. Par chance, ces bénévoles sont très nombreux et la fête de la méditerranée de Guérande sont du plus bel effet. Parmi des bénévoles, Robert Chassat, qui a intégré l'atelier depuis l'année 2000, a voulu proposer de la coupe du bois et la présentation de nouveaux. Quant aux élus comme Stéphanie Phan Thanh, la maire elle a reconnu être « bluffée par la qualité du travail de ces sept personnes. Je trouve ça magnifique, et ces bénévoles sont aussi des artistes ». Enfin, ces accessoires termineront pas dans un hangar rempli de poussières, car ils seront réutilisés dans d'autres manifestations et/ou revendus à l'occasion des éditions futures.

**GUÉRENDE**  
**Atelier accessoires de la Fête médiévale**  
 Ils récupèrent, réparent, raffinent...  
 Inauguré le 26 mars, Stéphane Phan Thanh et Luc Portet, coordonnateurs de la Fête, accompagnés de quelques membres du comité (Vanoussa Chabry, Jo Guillier et André Bertho) sont allés rendre visite aux bricoleurs de l'atelier «Accessoires» de la Fête médiévale. Dominique Amisae et Hubert Solby (département membres du comité de pilotage), Michel Tardieu et Ghislain Chauveau, les ont rencontrés.

**GUÉRENDE**  
**Le jeu du Pays de Retz**  
 C'est l'occasion de redécouvrir notre territoire.  
 Dominique Amisae, animateur de jeu, vient de sortir son tout premier jeu de société « Pays de Retz » à Saint-Nazaire. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**SAINT-LYPHARD**  
**Le Père Noël arrive en hélicoptère**  
 Le comité des fêtes organise son marché de Noël, samedi 6 décembre, de 10h à 19h et dimanche 7, de 10h à 19h, dans la salle des sports de la Vinière. Quarante-deux exposants seront à vous et il sera permis de découvrir les jeux de Guérande et Saint-Lyphard. Ce jeu de société est composé de 500 questions d'un thème varié et devient un jeu de société musical. Le spectacle Nicolas Nivé de Noël se déroulera samedi à 17h et dimanche à 15h. Les petits, c'est Noël en hélicoptère samedi à 16h et dimanche à 11h.

**GUÉRENDE**  
**Fête médiévale : l'atelier « accessoires » ouvre ses portes**  
 Outremer - Publié le 01/06/2016  
 L'atelier « accessoires » fondonne tous les outils et occasions des travaux de menuiserie, peinture, avec un petit budget qui suffit à peindre. Par chance, ces bénévoles sont très nombreux et la fête de la méditerranée de Guérande sont du plus bel effet. Parmi des bénévoles, Robert Chassat, qui a intégré l'atelier depuis l'année 2000, a voulu proposer de la coupe du bois et la présentation de nouveaux. Quant aux élus comme Stéphanie Phan Thanh, la maire elle a reconnu être « bluffée par la qualité du travail de ces sept personnes. Je trouve ça magnifique, et ces bénévoles sont aussi des artistes ». Enfin, ces accessoires termineront pas dans un hangar rempli de poussières, car ils seront réutilisés dans d'autres manifestations et/ou revendus à l'occasion des éditions futures.

**GUÉRENDE**  
**Atelier accessoires de la Fête médiévale**  
 Ils récupèrent, réparent, raffinent...  
 Inauguré le 26 mars, Stéphane Phan Thanh et Luc Portet, coordonnateurs de la Fête, accompagnés de quelques membres du comité (Vanoussa Chabry, Jo Guillier et André Bertho) sont allés rendre visite aux bricoleurs de l'atelier «Accessoires» de la Fête médiévale. Dominique Amisae et Hubert Solby (département membres du comité de pilotage), Michel Tardieu et Ghislain Chauveau, les ont rencontrés.