



C'HOARIOÙ BRO GWENRANN

JEUX DU PAYS GUÉRANDAIS



Entrez dans la cour des maîtres du jeu...

En l'an de grâce 1341, le trône de Bretagne est vacant. Les prétendants à la succession de Jean III s'entre-déchirent pour accéder au pouvoir. Montfort et Penthièvre s'affrontent soutenus respectivement par les rois d'Angleterre et de France. En pleine « guerre de cent ans » les compagnies se créent et s'affrontent autour de jeux d'adresse, de réflexion et autres « kouizh » afin d'amasser moult points et faire triompher leurs couleurs.

Tous sont gonflés du désir de vaincre dans l'honneur et la loyauté. Seront-ils à la hauteur des défis proposés par les maîtres de l'Ordre du jeu? Telle est la question...

Chaque compagnie est parée de ses couleurs et porte étendard pour défier ses adversaires. Chaque capitaine reçoit un ordre de missions qui se remplit à chaque épreuve. L'heure de gloire, ou du désespoir, est arrivée, mais celle du plaisir partagé sera assurément au rendez-vous. Plongez dans l'Histoire au cœur de la cité guérandaïse, nous vous y accompagnons...

Lieu: Intérieur ou plein air

Qui: Tout public

Durée: 3h00 (hors mise en place et rangement)

Quoi: Le jeu médiéval comme support pour des joutes, avec également des épreuves de duels (force, agilité, adresse), et des « kouizh ».

Constitution de compagnies, avec remise de tabards, et étendards aux couleurs de chaque groupe.

Décoration du lieu (salle ou mise en situation à l'extérieur).

Nombre de personnes: Première formule jusqu'à 30 personnes.

Formule (6 épreuves): A partir de 30 € par personne (animation avec trois animateurs)

Option: Trophée en bois commémorant la journée

Devis sur simple demande.

Entreprise d'animation, de formation autour du jeu traditionnel de Bretagne et d'ailleurs

Contact: 36 Route de la Lande D'Ust, 44117 SAINT ANDRE DES EAUX

Téléphone: 02 40 91 52 08 ou 06 86 38 93 81

Email: amisse.44@orange.fr

<http://www.jeuxbretons.com>

SIRET: 789 669 785 00014